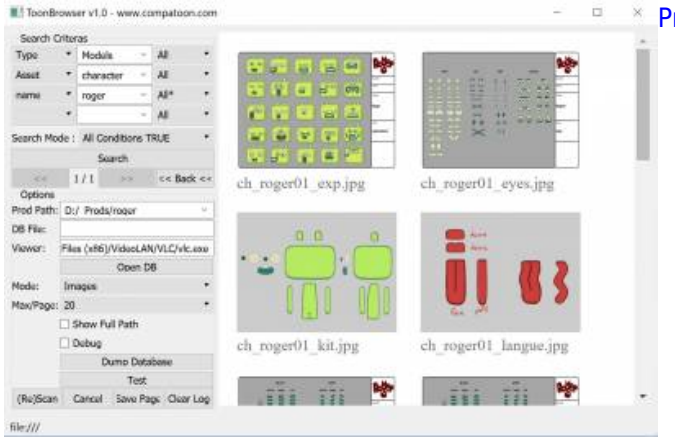
Doc ToonBrowser

Manuel Utilisateur



Présentation Vidéo Ici

Introduction

toonBrowser est un outil de recherche et de consultation des assets d'une production d'animation.

Il peut être utilisé pour faciliter la réutilisation de Scènes ou d'Assets.

Principe

toonBrowser reflète le contenu de l'arborescence de production qu'il scanne automatiquement pour en référencer le contenu.
il associe automatiquement à chaque asset trouvé un ensemble de tags typés en se basant sur un fichier de configuration spécifique à chaque production.
Le scan (qui doit être effectué régulièrement) génère un fichier BDD de type sqlite.
Ce fichier est partageable et peut se trouver ou l'on veut.

Utilisation

Prod Path : Indiquer ici le chemin de la production.
DB File : Fichier Base de Donnée (Si vide, fichier BDD crée à la racine de la prod)

Recherche

à Gauche: Sélectionner le type du mot clé au centre: saisir la ou les valeurs recherchées à droite: sélectionner la méthode de recherche

- **All** : tout les mots saisis doivent être trouvés exactement (a ET b)
- **All*** : tout les mots doivent être trouvés comme sous partie (idem All avec *monMot*)
- **One** : au moins un mot saisi doit être trouvé (a OU b)
- **One*** : au moins une partie du mot saisi doit être trouvé (idem One avec *monMot*)

SearchMode: Méthode d'interprétation des différentes lignes de recherche (ET ou OU)

Parametrage

pour le paramétrage, c'est ici

From:
http://wiki.compatoon.com/ - **VPS**

Permanent link:
http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbrowser:toonbrowser

Last update: **2022/12/23 12:32**