

## Fichiers de Scripts

Interface permettant d'indiquer des fichiers de scripts.

Au sein du **Plugin** After Effects, ces scripts peuvent être lancés à tout moment à partir de l'onglet **Launch**.

Si ils sont préfixé par **BATCH** ils seront lancés automatiquement à la fin de l'import ou de l'assembly.

- Scripts locaux sur la machine:
  - Utiliser **Add File** pour rajouter un script local.
- Scripts Réseau:
  - Ces scripts sont chargé dans le cloud.
  - Utiliser **Add Name** pour indiquer le nom du script.
- **Apply Change**: Force le rechargement des scripts dans l'interface.

From:

<http://wiki.compatoon.com/> - **VPS**

Permanent link:

<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:taskassembly:scripts:start>

Last update: **2023/10/19 12:25**

