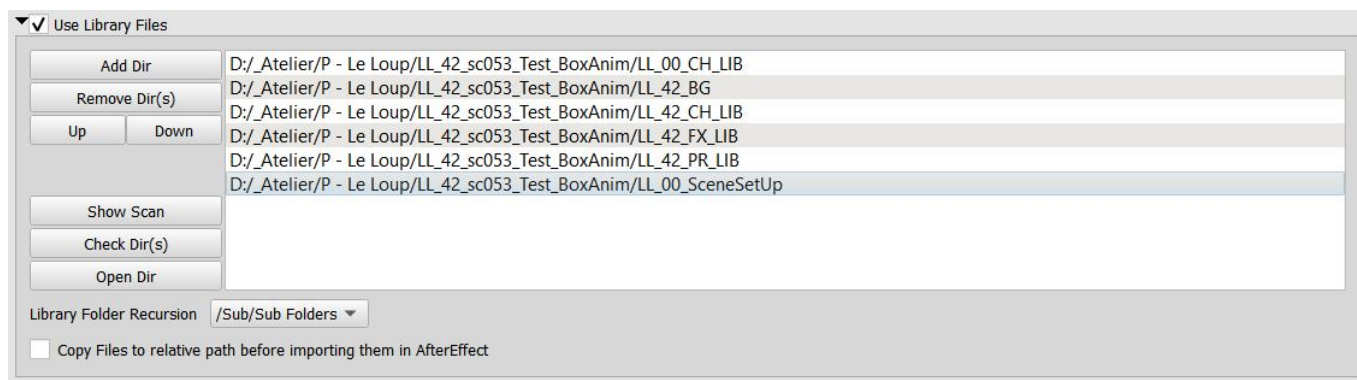


Gestion des Librairies d'Assets



Cette interface permet d'indiquer les différents répertoire ou rechercher les assets.

Description des paramètres:

- **Add Dir:** Ajout d'un répertoire dans la liste
 - Les lignes sont éditables (par double click) ce qui permet de rajouter des wildcards (%a %e ...)
- **Show Scan:** Debug : affiche dans la log la liste des Assets trouvés sur disque
- **Check Dir(s) :** Permet de tester si les répertoires existent et sont accessibles
 - Sélectionner les répertoires à tester dans la liste
- **Open Dir :** Ouverture du répertoire sélectionné dans l'explorer.
- **Library folder Recursion** permet d'indiquer à quelle profondeur rechercher les assets dans les sous répertoires.
 - Les Templates Harmony sont des répertoires, donc choisir au moins **/Sub Folders** pour un répertoire contenant des Templates
- **Copy Files to relative path before importing them in AfterEffects:** Cette option permet de rassembler les assets.
 - si cochée, les assets externes seront copiés dans le répertoire d'export (Dossier nommé Footage).

From:
<http://wiki.compatoon.com/> - VPS

Permanent link:
<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:taskassembly:librairie:start>

Last update: 2023/10/19 12:26

