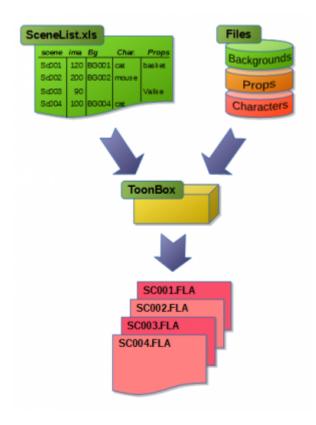
2024/01/23 11:51 1/2 Génération de la Box Anim

# Génération de la Box Anim

(Fonctions CreateFla / CreateMax / ... )



#### Introduction

**ToonBox** peut créer automatiquement la boxAnim des scènes pour Flash / AfterEffects / 3dsMax à partir des éléments de la préprod et d'une BreakDown List (ou Scène List).

**REM**: ce processus peut aussi être effectué à partir d'Adobe Bridge, ou d'un répertoire de movies issus de l'animatique.

### Format de la BreakDown List

- Format fichier: .csv séparé par un ";" (Sous excel, faire exporter sous)
- Pas de commentaires dans les cases de données (faire une colonne à part pour ça)
- Si plusieurs Assets par case, les mettre chacun sur une ligne différente
- Nommer au maximum les assets de manière identique sur le disque et dans la BreakDown List
  - Pas d'espace dans les noms de fichier
  - o Attention aux Accents et différences Majuscules/Minuscules
  - Ne pas mettre l'extension
  - On accepte des différences de préfixe ou de suffixe Exemple : BG001 ⇒ EP02 BG001 OK.psd
- L'ordre et le nombre des colonnes n'a pas d'importance
- La(les) ligne(s) d'entête ne sont pas lues (Donc Expression libre à cet endroit)

## **Exemple**

#### **Break Down List**

Scene	Duree	BG	Characters	Comments	Props	
1	125	BG001	Tintin Milou		Sceptre	
2	300	BG002 BG002_OL1	Milou_Mouillé		Bouée	
4	30	BG004	Capitaine Dupond Dupont		Chapeau_Melon Chapeau_Melon	

### **Fichiers sur Disque**

(Les fichiers seront placés dans différents répertoires de prod) EP01\_BG001.psd EP01\_BG002.psd EP01\_BG002\_OL1.psd ...

Audio\_SC001.wav Audio\_SC002.wav ... CH\_Tintin.fla CH\_Milou.fla CH\_Milou\_Mouillé.fla ... PROPS\_Sceptre.fla ...

**REM**: Ceci est donné à titre d'exemple.

Table de Correspondance

http://wiki.compatoon.com/ - VPS

Permanent link:

http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:taskassembly:boxanim-general

Last update: 2023/10/20 14:47



http://wiki.compatoon.com/ Printed on 2024/01/23 11:51