

Table des Actions (Action Table)

Cette Table permet de définir des actions à effectuer avant et/ou après que les Assets ont été importés.

▼ Actions Table

Need Help ?

*	Action	Write Node	Movie Path
✓	Harmony: set Movie Path in WRITE node	WRITE_HD	//SRV_RENDER_TB/prod/ddg/DDG%e/RENDER_HD/DDG%e-%03a_HD
✓	Harmony: set Movie Path in WRITE node	WRITE_LD	//SRV_RENDER_TB/prod/ddg/DDG%e/RENDER_LD/DDG%e-%03a_LD
✓	Harmony: remove Node	Display*	
✓	Harmony: remove Node	Composite	
✓	Harmony: connect Nodes	Peg_*	Composite_Final

Move Up

Move Down

Clean Table

- Sélectionner dans la colonne **Actions** l'action à effectuer
- Saisir dans les autres colonnes les paramètres nécessaires à l'action.

Liste des actions par logiciel

- [Transform Photoshop](#)
- [Transform Animate](#)
- [Transform Harmony](#)

From:
<http://wiki.compatoon.com/> - **VPS**

Permanent link:
<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:taskassembly:actiontable:start>

Last update: **2023/10/19 13:05**

