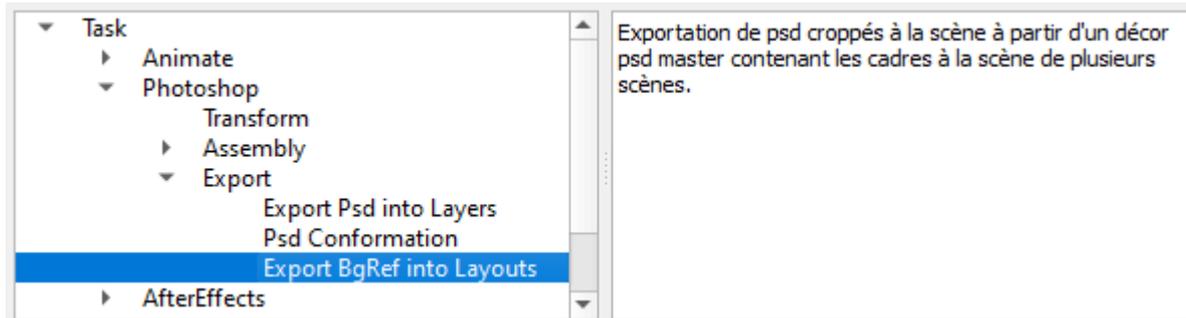


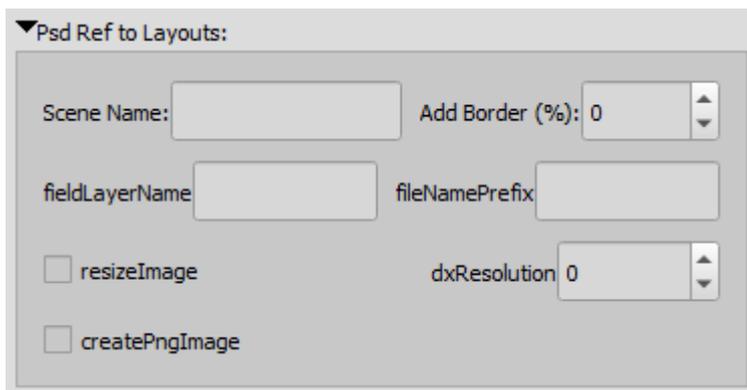
Extraction des BG Layout à partir d'un BG de Ref



Description

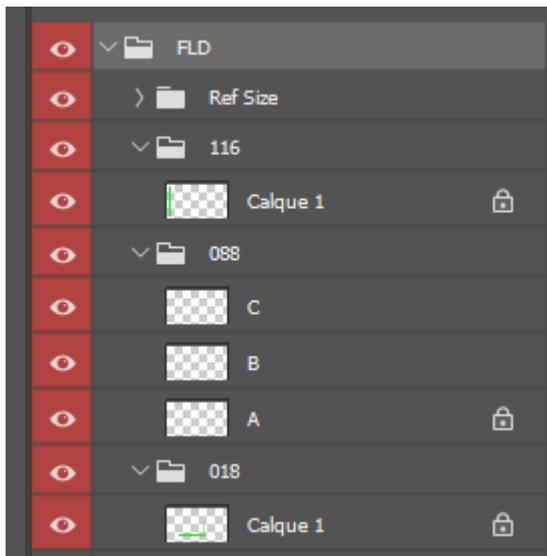
Dans le cas où l'on prépare dans le BG de Référence les différents cadres associés aux différentes scènes, cette fonction permet d'extraire les BGs à la scène (ou BG Layout) pour chaque cadre trouvé.

Paramétrage



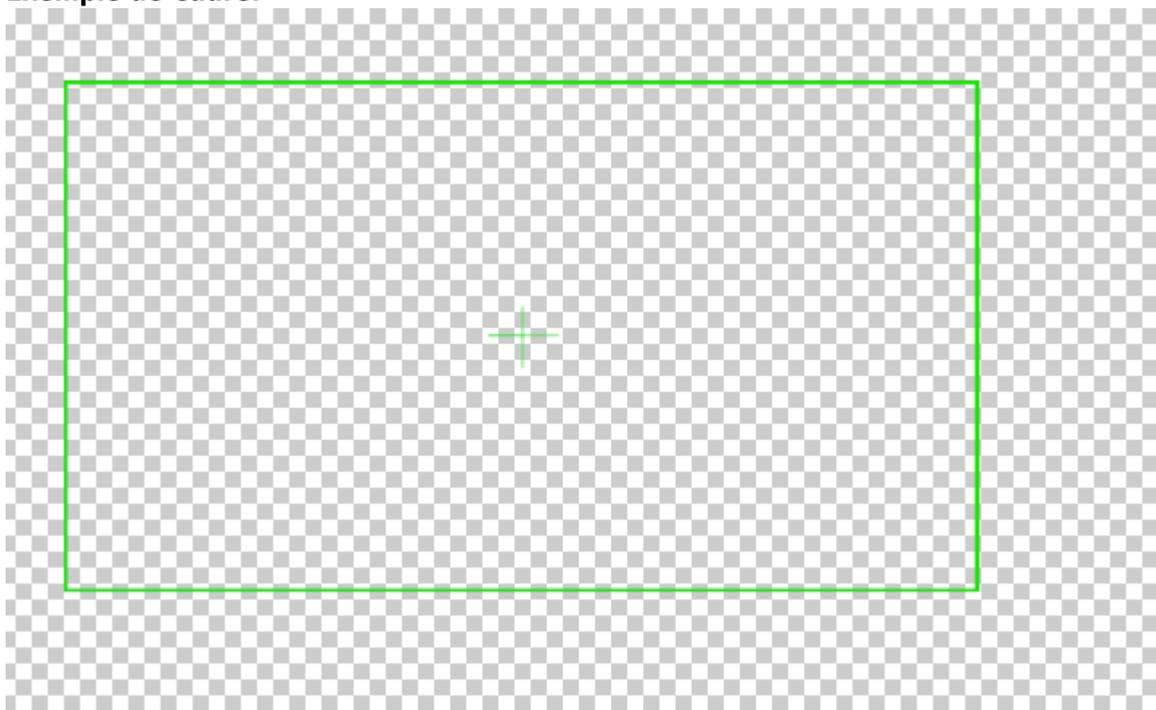
- Supporte le multcadre
- Recadre (Crop) suivant le cadre (avec une marge de sécurité réglable)
- Resize le fichier à la résolution optimale
- Permet de ne traiter qu'une scène ou bien toutes les scènes
- Supprime les cadres inutiles dans les fichiers finaux.
- **Ne fonctionne correctement que sur des cadres horizontaux !**

Structure du fichier BG Ref



- Le BG doit contenir un Dossier Racine de nom **FLD** (paramétrable) qui va lui même contenir un dossier pour chaque scène du nom de la scène.
- Le nom des scènes doit être du type **001A**. Exemple: **012** , **24** , **123B** , **MM135_001** , ...
- Ces sous dossiers doivent contenir un layer pour chaque cadre contenu dans la scène (voir l'exemple).
- Le cadre doit être dessiné sur le layer en mode Transparence - il ne doit rien y avoir d'autre sur le Layer.
- Si plusieurs cadres par Scène, faire plusieurs layers. (Un pour chaque Cadre)

Exemple de Cadre:

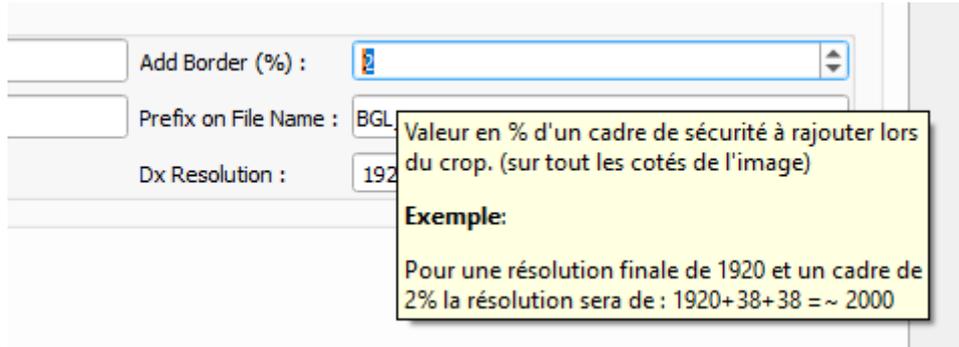


Paramètres

Options for Extract Layouts

Scene Name :	<input type="text" value="ALL"/>	Add Border (%) :	<input type="text" value="2"/>
Field Layer Name :	<input type="text" value="FLD"/>	Prefix on File Name :	<input type="text" value="BGL_"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Resize Image		Dx Resolution :	<input type="text" value="1920"/>

Le détail des paramètres est expliqué via des tooltips du logiciel, gardez la souris fixe dans un champ pour connaître son utilisation.(à faire dans le logiciel toonBox - pas sur cette page - sinon vous allez attendre longtemps ...)



ça donnera ça:

From:
<http://wiki.compatoon.com/> - VPS

Permanent link:
<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:export:export-psd:extract-from-bg-ref:start>

Last update: 2023/11/09 11:24

