

Edition des Dessins Clés

Prerequis

1. Ouvrir la Fenetre: Shape Edit
2. Créer une Série de dessins clés :
 - Click Droit sur le bandeau de gauche ⇒ "Nouvelle Serie"
3. Sélectionner la série:
 - Sélectionner la série créée dans la ComboBox en haut à gauche
4. Créer un dessin Clé
 - Click Droit sur le bandeau de gauche ⇒ "Nouvelle Clé"

--

Déplacement du dessin:

Le déplacement du dessin ne se fait pas avec un outil spécifique mais par l'utilisation **du bouton central de la souris**.

Glissement: Souris ⇒ Bouton du milieu

Zoom : Souris = > Roulette

Différents modes d'affichage: raccourcis clavier **F**

Outil Sélection:



Cet outil permet la sélection multiple des éléments d'un dessin clé en vue de leur manipulation (déplacement, rotation ...)

- Sélection par boîte englobante
- Sélection globale d'une forme par double click sur la forme
- Accumulation à la sélection en maintenant la touche **Shift** enfoncée
- **Désélection** avec la Touche **ESC**
- **Déplacement** de la sélection **à la souris** en cliquant sur un des points sélectionnés.
- **Déplacement** de la sélection **au clavier** (en utilisant les **flèches** du clavier)
- **Rotation** de la sélection au clavier ⇒ touches **F1** et **F2** (la rotation se fait autour de la souris) ! Bug de précision sur la rotation !
- **Scaling** de la sélection au clavier ⇒ touches **F3** et **F4** (le scaling est centré sur la position de la souris)
- **Suppression** de la sélection ⇒ touche **DELETE**.

--

Outil Edition:



Cet outil permet de créer les formes.

Il permet aussi la sélection/modification des points de la ligne en cours de création.

Les 3 menus contextuels (click droit):

sur un point: ⇒ suppression du point / Mode Bezier ou Linéaire

sur un aplat sélectionné : ⇒ Changement de priorite

sur rien: ⇒ Ajout d'un point (insertion avant le point courant)

Edition des tangentes:

touche **ALT** active durant le déplacement d'une tangente: ⇒ independance edition TG gauche / tg Droite

touche **ALT** active durant la selection d'un point ⇒ passage de ce point en lineaire (Tangentes nulles)

(le déplacement de la souris bouton pressé recrée les Tangentes)

Outil Interpolation:

Cet outil permet de tester l'interpolation matricielle sur les dessins de la série en temps reel.

Il suffit de maintenir **le bouton gauche de la souris** enfoncé et de déplacer cette derniere pour verifier l'interpolation.

Utilisation sans la Souris:

Déplacement Repère ⇒ Stylet en maintenant la touche **AltGr** (ou les touches **Ctrl + Alt**)

Zoom In / Zoom Out ⇒ **Page Up** / **Page Down**

Rotation Repère ⇒ **Home** / **End**

From:
<http://wiki.compatoon.com/> - VPS

Permanent link:
<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonanim:keyframeeditor>

Last update: **2022/12/23 12:32**

