

LipSync

Introduction

Place des clés de bouche à partir de fichiers **SyncMagic** de type **cr_ep012_sc000_1.2d**

REM: sous Flash CC, Ces fichiers doivent être en UTF8

Fichiers

- lipsync.jsfl
- lips/lips.jsfl
- lips/lipsync.swf
- lips/lipsync.xml

Install

1. placer **lipsync.jsfl** dans:

/Users/[nom de l'utilisateur]/Library/Application Support/Adobe/[version de Flash]/en_US/Configuration/Commands
(Bref, le répertoire où il y avait l'ancien plug)

1. créer un sous répertoire "**lips**" dans

/Users/[nom de l'utilisateur]/Library/Application Support/Adobe/[version de Flash]/en_US/Configuration/Commands

1. placer **lips.jsfl lipsync.swf lipsync.xml** dans:

/Users/[nom de l'utilisateur]/Library/Application Support/Adobe/[version de Flash]/en_US/Configuration/Commands/lips

Utilisation

Sous Flash, lancer lipsync.jsfl

Si ça ne fonctionne pas avec vos fichiers .2d essayez les miens qui sont convertis en UTF8

From:

<http://wiki.compatoon.com/> -

Permanent link:

<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:flash:lipsync>

Last update: **2018/04/16 17:49**