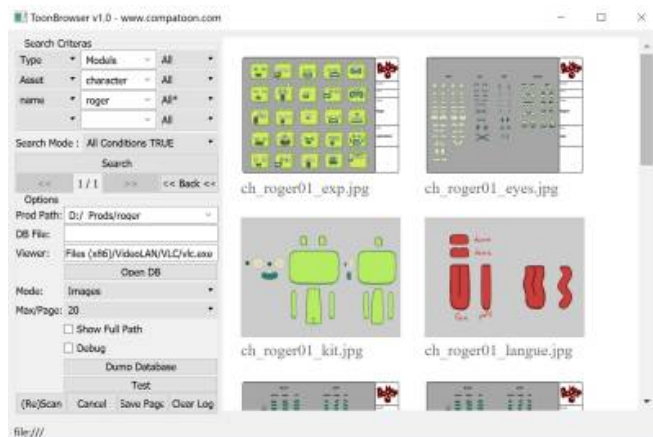


# Doc ToonBrowser

## Manuel Utilisateur



[Présentation Vidéo Ici](#)

## Introduction

toonBrowser est un outil de recherche et de consultation des assets d'une production d'animation.

Il peut être utilisé pour faciliter la réutilisation de Scènes ou d'Assets.

## Principe

toonBrowser reflète le contenu de l'arborescence de production qu'il scanne automatiquement pour en référencer le contenu.

il associe automatiquement à chaque asset trouvé un ensemble de tags typés en se basant sur un fichier de configuration spécifique à chaque production.

Le scan (qui doit être effectué régulièrement) génère un fichier BDD de type sqlite.

Ce fichier est partageable et peut se trouver où l'on veut.

## Utilisation

**Prod Path** : Indiquer ici le chemin de la production.

**DB File** : Fichier Base de Donnée (Si vide, fichier BDD crée à la racine de la prod)

## Recherche

à Gauche: Sélectionner le type du mot clé au centre: saisir la ou les valeurs recherchées à droite: sélectionner la méthode de recherche

- **All** : tout les mots saisis doivent être trouvés exactement ( a ET b)
- **All\*** : tout les mots doivent être trouvés comme sous partie (idem All avec \*monMot\*)
- **One** : au moins un mot saisi doit être trouvé (a OU b)
- **One\*** : au moins une partie du mot saisi doit être trouvé (idem One avec \*monMot\*)

SearchMode: Méthode d'interprétation des différentes lignes de recherche (ET ou OU)

## Parametrage

[pour le paramétrage, c'est ici](#)

## Creation de Tags par IA

[Generation des Tags](#)

From:  
<http://wiki.compatoon.com/> - **VPS**

Permanent link:  
<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbrowser:toonbrowser>

Last update: **2024/03/29 14:00**

