

# Parametrage

[Manuel Utilisateur](#)

## Paramétrage

### Fichier de configuration

Le fichier de nom **prodConfig.json** doit se trouver à la racine de l'arborescence de la production.

```
// Ceci est un Commentaire
{
  "ProdName": "roger", // Nom de la prod
  "DirectoryListToScan":["/01_PREPROD","/REP2/SubRep"], // optionnel - ne
scanner que ces sous répertoires
  "AllowedExt":["jpg","mov","swf","tga"], // optionnel - Extensions des
assets a considerer
  "TagFileExt":"dsc4", // optionnel - Extension du
fichier contenant les tags séparé par un virgule de même nom que le fichier asset
  "DescFileExt":"txt", // optionnel - Extension du
fichier de description de même nom que le fichier asset
  "Directories":[ // Liste de description des repertoires (traitement dans
l'ordre)
    {
      "path":"/01_PREPROD/03_ASSETS", // chemin à prendre en compte
      "Scan":true, // On scanne les fichiers de ce répertoire
      "Cross":true, // On descend dans les sous répertoires
      "Tag": "Type:Assets" // On ajoute le tag Type=Assets à tout les fichiers
contenus dans cette sous arborescence
    },
    {
      "path":"*_RENDERS",
      "Scan":true,
      "Cross":false,
      "Tag": "Step:Render",
      "TagFileCrop":"Scene:9,_V" // Extraction du nom du fichier du 9 eme
caractère jusqu'a la partie "_V"
    },
    {"path":"*_COMPOSITING", "Scan":true, "Cross":false, "Tag": "Step:Compo"},
    // --- Stop Scan ---
    {"path":"*_clone_", "Scan":false, "Cross":false }, // On Zappe tout les
répertoires de type *_clone
    // --- Assets ---
    {"path":"02_bg", "Scan":true, "Tag": "Asset:bg" } // On cree le tag Asset=bg
pour tout les répertoires de nom 02_bg
  ]
}
```

### Explication des MotsClés

**“path” :“Mon/Chemin”** : Chemin à considérer.

Si commence par '/' alors chemin complet - sinon Dossier  
 Ex : "path":"/01\_PREPROD/03\_ASSETS", // chemin complet  
 Ex : "path":"03\_ASSETS", // dossier courant

**“Tag”：“TypeName:name”** : Ajout d'un tag TypeName de valeur name

**“TagCrop”：“TypeName:,-”** : Ajout d'un tag TypeName en prenant une sous partie du nom du répertoire

**“TagFileCrop”：“TypeName:,-”** : Ajout d'un tag TypeName en prenant une sous partie du nom du fichier asset

[Syntaxe du Crop](#)

## Syntaxe

Localisation	MotCle	Valeurs	Defaut	Commentaires
Racine	ProdName	Nom de la prod		Inutile
	DirectoryListToScan	["/rep1"/,"/rep2"/,...],	[]	optionnel - ne scanne que ces sous répertoires (sinon toute la prod est scannée)
	AllowedExt	["jpg","mov",...]	[]	Extensions des assets à considérer
	ScanAll	true/false	false	Mode par defaut de scan
	CrossAll	true/false	false	Mode par defaut de cross
	DataBaseFile	Nom du fichier Database	prodDB.sqlite	Chemin Local ou global (la priorité va au fichier saisi dans l'interface)
	Directories	[{},{},{}]		Liste des objets Répertoire
	TagFileExt	txt, tag,...	txt	Extension du fichier contenant les tags séparés par une virgule de même nom que le fichier asset (Kohya WD14 Captionning)
	DescFileExt	dsc,...	-	Extension du fichier de description de même nom que le fichier asset (Kohya BLIP Captionning)
Directories:	Path	Chemin à traiter		Si / en premir caractere⇒ Chemin global
	Scan	true/false		Analyse les fichiers de ce répertoire
	Cross	true/false		Parcours ses sous répertoires
	Tag	TypeName:AssetName		Assigne un tag à tout les fichiers de cette Arbo
	TagCrop	TypeName:cropParam1,cropParam2		Idem via extraction du nom du Dossier
	TagFileCrop	TypeName:cropParam1,cropParam2		Idem via extraction du nom du fichier Asset

From:  
<http://wiki.compatoon.com/> - **VPS**

Permanent link:  
<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbrowser:parametrage>

Last update: **2024/03/18 18:04**

