Parametrage

Manuel Utilisateur

Paramétrage

Fichier de configuration

Le fichier de nom **prodConfig.json** doit se trouver à la racine de l'arborescence de la production.

```
  // Ceci est un Commentaire
  {
      "ProdName": "roger", // Nom de la prod
      "DirectoryListToScan":["/01_PREPROD","/REP2/SubRep"],     // optionnel - ne
scanner que ces sous répertoires
      "AllowedExt":["jpg","mov","swf","tga"],      // optionnel - Extensions des
assets a considerer
      "TagFileExt":"dsc4",                         // optionnel - Extension du
fichier contenant les tags séparé par un virgule de même nom que le fichier asset
      "DescFileExt":"txt",                         // optionnel - Extension du
fichier de description de même nom que le fichier asset
      "Directories":[ // Liste de description des repertoires   (traitement dans
l'ordre)
       {
           "path":"/01_PREPROD/03_ASSETS", // chemin à prendre en compte
           "Scan":true, // On scanne les fichiers de ce répertoire
           "Cross":true, // On descend dans les sous répertoires
           "Tag": "Type:Assets" // On ajoute le tag Type=Assets à tout les fichiers
contenus dans cette sous arborescence
          },
        {
          "path":"*_RENDERS",
          "Scan":true,
          "Cross":false,
          "Tag": "Step:Render",
          "TagFileCrop":"Scene:9,_V" //  Extraction du nom du fichier du 9 eme
caractère jusqu'a la partie  "_V"
        },
        {"path":"*_COMPOSITING","Scan":true,"Cross":false,"Tag": "Step:Compo"},
    // --- Stop Scan ---
        {"path":"_clone_","Scan":false,"Cross":false }, // On Zappe tout les
répertoires de type *_clone
    // --- Assets ---
        {"path":"02_bg","Scan":true,"Tag": "Asset:bg" } // On cree le tag Asset=bg
pour tout les répertoires de nom 02_bg
       ]
  }
```

Explication des MotsClés

“path” :“Mon/Chemin” : Chemin à considérer.

```
  Si commence par '/' alors chemin complet - sinon Dossier
  Ex :   "path":"/01_PREPROD/03_ASSETS", // chemin complet
  Ex :   "path":"03_ASSETS",                              // dossier courant
```

“Tag”:“TypeName:name” : Ajout d'un tag TypeName de valeur name
“TagCrop”:“TypeName:_,-” : Ajout d'un tag TypeName en prenant une sous partie du nom du répertoire
“TagFileCrop”:“TypeName:_,-” : Ajout d'un tag TypeName en prenant une sous partie du nom du fichier asset
Syntaxe du Crop

Syntaxe

Localisation	MotCle	Valeurs	Defaut	Commentaires
Racine	ProdName	Nom de la prod		Inutile
	DirectoryListToScan	[“/rep1”,“/rep2”,...],	[]	optionnel - ne scanne que ces sous répertoires (sinon toute la prod est scannée)
	AllowedExt	[“jpg”,“mov”,...]	[]	Extensions des assets à considérer
	ScanAll	true/false	false	Mode par defaut de scan
	CrossAll	true/false	false	Mode par defaut de cross
	DataBaseFile	Nom du fichier Database	prodDB.sqlite	Chemin Local ou global (la priorité va au fichier saisi dans l'interface)
	Directories	[{},{},{}]		Liste des objets Repertoire
	TagFileExt	txt, tag,...	txt	Extension du fichier contenant les tags séparés par une virgule de même nom que le fichier asset (Kohya WD14 Captionning)
	DescFileExt	dsc,...	-	Extension du fichier de description de même nom que le fichier asset (Kohya BLIP Captionning)
Directories:	Path	Chemin à traiter		Si / en premir caractere⇒ Chemin global
	Scan	true/false		Analyse les fichiers de ce répertoire
	Cross	true/false		Parcours ses sous répertoires
	Tag	TypeName:AssetName		Assigne un tag à tout les fichiers de cette Arbo
	TagCrop	TypeName:cropParam1,cropParam2		Idem via extraction du nom du Dossier
	TagFileCrop	TypeName:cropParam1,cropParam2		Idem via extraction du nom du fichier Asset

From:
http://wiki.compatoon.com/ - **VPS**

Permanent link:
http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbrowser:parametrage

Last update: **2024/03/18 18:04**