

Paramétrage

Manuel Utilisateur

Paramétrage

Fichier de configuration

Le fichier de nom **prodConfig.json** doit se trouver à la racine de l'arborescence de la production.

```
// Ceci est un Commentaire
{
    "ProdName": "roger", // Nom de la prod
    "DirectoryListToScan": ["/01_PREPROD", "/REP2/SubRep"], // optionnel - ne
scanner que ces sous répertoires
    "AllowedExt": ["jpg", "mov", "swf", "tga"], // optionnel - Extensions des
assets a considerer
    "TagFileExt": "dsc4", // optionnel - Extension du
fichier contenant les tags séparé par un virgule de même nom que le fichier asset
    "DescFileExt": "txt", // optionnel - Extension du
fichier de description de même nom que le fichier asset
    "Directories": [ // Liste de description des repertoires (traitement dans
l'ordre)
        {
            "path": "/01_PREPROD/03_ASSETS", // chemin à prendre en compte
            "Scan": true, // On scanne les fichiers de ce répertoire
            "Cross": true, // On descend dans les sous répertoires
            "Tag": "Type:Assets" // On ajoute le tag Type=Assets à tout les fichiers
contenus dans cette sous arborescence
        },
        {
            "path": "*_RENDERS",
            "Scan": true,
            "Cross": false,
            "Tag": "Step:Render",
            "TagFileCrop": "Scene:9,_V" // Extraction du nom du fichier du 9 eme
caractère jusqu'a la partie "_V"
        },
        {"path": "*_COMPOSITING", "Scan": true, "Cross": false, "Tag": "Step:Compo"}, // --- Stop Scan ---
        {"path": "*_clone_", "Scan": false, "Cross": false}, // On Zappe tout les
répertoires de type *_clone
        // --- Assets ---
        {"path": "02_bg", "Scan": true, "Tag": "Asset:bg"} // On cree le tag Asset=bg
pour tout les répertoires de nom 02_bg
    ]
}
}
```

Explication des MotsClés

"path" : "Mon/Chemin" : Chemin à considérer.

```
Si commence par '/' alors chemin complet - sinon Dossier  
Ex : "path": "/01_PREPROD/03_ASSETS", // chemin complet  
Ex : "path": "03_ASSETS", // dossier courant
```

"Tag" : "TypeName:name" : Ajout d'un tag TypeName de valeur name

"TagCrop" : "TypeName:_,-" : Ajout d'un tag TypeName en prenant une sous partie du nom du répertoire

"TagFileCrop" : "TypeName:_,-" : Ajout d'un tag TypeName en prenant une sous partie du nom du fichier asset

[Syntaxe du Crop](#)

Syntaxe

Localisation	MotCle	Valeurs	Defaut	Commentaires
Racine	ProdName	Nom de la prod		Inutile
	DirectoryListToScan	["/rep1","/rep2",...],	[]	optionnel - ne scanne que ces sous répertoires (sinon toute la prod est scannée)
	AllowedExt	["jpg","mov",...]	[]	Extensions des assets à considérer
	ScanAll	true/false	false	Mode par defaut de scan
	CrossAll	true/false	false	Mode par defaut de cross
	DataBaseFile	Nom du fichier Database	prodDB.sqlite	Chemin Local ou global (la priorité va au fichier saisi dans l'interface)
	Directories	[{}],{},{}]		Liste des objets Repertoire
	TagFileExt	txt, tag,...	txt	Extension du fichier contenant les tags séparés par une virgule de même nom que le fichier asset (Kohya WD14 Captionning)
	DescFileExt	dsc,...	-	Extension du fichier de description de même nom que le fichier asset (Kohya BLIP Captionning)
Directories:	Path	Chemin à traiter		Si / en premir caractere⇒ Chemin global
	Scan	true/false		Analyse les fichiers de ce répertoire
	Cross	true/false		Parcours ses sous répertoires
	Tag	TypeName:AssetName		Assigne un tag à tout les fichiers de cette Arbo
	TagCrop	TypeName:cropParam1,cropParam2		Idem via extraction du nom du Dossier
	TagFileCrop	TypeName:cropParam1,cropParam2		Idem via extraction du nom du fichier Asset

From:
<http://wiki.compatoon.com/> - **VPS**

Permanent link:
<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbrowser:parametragé>

Last update: **2024/03/18 18:04**

