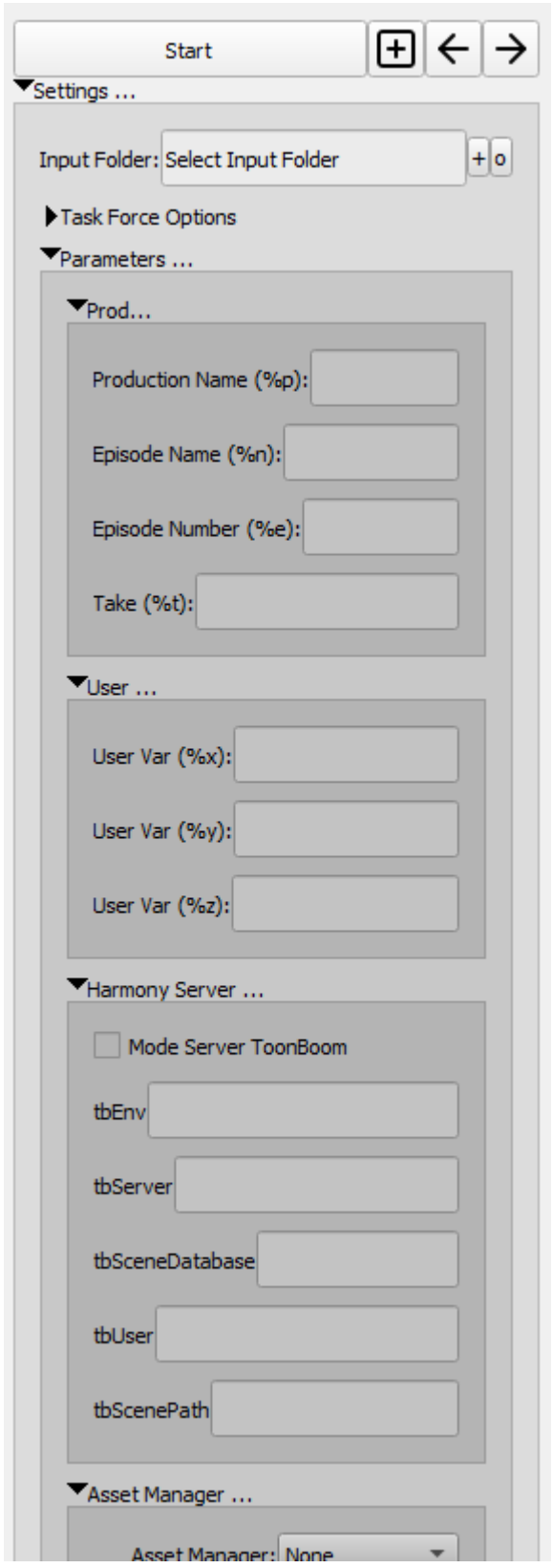
Les Variables %

Les **Variables** permettent de changer les noms de fichier en fonctions du contexte

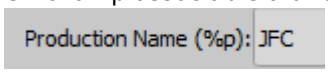
%p	Nom de la Prod
%e	Numéro de l'épisode ...
%03e	Numéro de l'épisode sur 3 caractères 3 '0' (exemple d'utilisation)
%n	Le nom de l'épisode ...
%s	Le nom de la sequence
%a	Asset ou numéro de la scène ...
%03a	Asset ou numéro de la scène sur 3 caractères
%o	Dossier de sortie
%t	Numero de take
%x,%y,%y	Variables libres pour l'utilisateur

Elles sont déclarables principalement dans le bloc **Settings** du Job:

(visuel)



Un champ associable à une variable contient le code dans son nom. Exemple ici pour %p:



Elles sont utilisables dans la plupart des autres champs (mais pas forcément partout). Pour les utiliser, il suffit simplement de les saisir dans les champs.



Vous pouvez cumuler le **Crop** avec les variables **%** sous la forme: **%x<...>** ou ce qui est entre **<>** contient les infos de Crop. Le crop sera appliqué à la chaine à remplacer dans **%x** Syntaxe du Crop ici

Exemple: voir ci dessous

Quelques exemples avec:	
Episode Number = 6	%e
Episode Name = “My Episode”	%n
Asset = “CharacterOne”	%a
SceneNumber = 32	%a

Texte	**Résultat**
BG_EP**%e**_out	BG_EP6_out
BG_EP**%03e**	BG_EP006_out
CH_**%n**_**%04e** _	CH_My Episode_0006_
sc_**%03a**	sc_032
CH_**%n<3:3>**_**%04**e _	CH_Epis_0006_

From:
http://wiki.compatoon.com/ - **VPS**

Permanent link:
http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:variables

Last update: **2026/09/17 12:52**