

Les Variables %

Les **Variables** permettent de changer les noms de fichier en fonctions du contexte

%p	Nom de la Prod
%e	Numéro de l'épisode ...
%03e	Numéro de l'épisode sur 3 caractères 3 '0'
%n	Le nom de l'épisode ...
%a	Asset ou numéro de la scène ...
%03a	Asset ou numéro de la scène sur 3 caractères
%o	Dossier de sortie
%t	Numero de take
%x,%y,%y	Variables libres pour l'utilisateur

Elles sont déclarables principalement dans le bloc **Settings** de la TaskForce:

[\(visuel\)](#)

Un champ associable à une variable contient le code dans son nom. Exemple ici pour %p:

Production Name (%p): JFC

Elles sont utilisables dans la plupart des autres champs (mais pas forcément partout). Pour les utiliser, il suffit simplement de les saisir dans les champs.



Vous pouvez cumuler le **Crop** avec les variables % sous la forme: **%x<...>** ou ce qui est entre <> contient les infos de Crop. Le crop sera appliqué à la chaîne à remplacer dans %x [Syntaxe du Crop ici](#)

Exemple: voir ci dessous

Quelques exemples avec:	
Episode Number = 6	%e
Episode Name = "My Episode"	%n
Asset = "CharacterOne"	%a
SceneNumber = 32	%a
Texte	Résultat
BG_EP%e_out	BG_EP6_out
BG_EP%03e	BG_EP006_out
CH_%n_%04e_	CH_My Episode_0006_
sc_%03a	sc_032
CH_%n<3:3>_%04e_	CH_Epis_0006_

From:

<http://wiki.compatoon.com/> - VPS

Permanent link:

<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:variables>

Last update: **2023/11/09 13:00**

