## **Les Variables %**

Les **Variables** permettent de changer les noms de fichier en fonctions du contexte

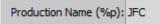
%р	Nom de la Prod	
%e	Numéro de l'épisode	
%03e	Numéro de l'épisode sur 3 caractères 3 '0'	
%n	Le nom de l'épisode	
%a	Asset ou numéro de la scène	
%03a	Asset ou numéro de la scène sur 3 caractères	
%0	Dossier de sortie	
%t	Numero de take	
%x,%y,%y	Variables libres pour l'utilisateur	

Elles sont déclarables principalement dans le bloc **Settings** de la TaskForce:

(visuel)



Un champ associable à une variable contient le code dans son nom. Exemple ici pour %p:



Elles sont utilisables dans la plupart des autres champs (mais pas forcément partout). Pour les utiliser, il suffit simplement de les saisir dans les champs.

http://wiki.compatoon.com/ Printed on 2025/10/05 06:12



Vous pouvez cumuler le **Crop** avec les variables % sous la forme: %x<...> ou ce qui est entre <> contient les infos de Crop. Le crop sera appliqué à la chaine à remplacer dans %x Syntaxe du Crop ici

Exemple: voir ci dessous

Quelques exemples avec:		
Episode Number = 6		
Episode Name = "My Episode"		
Asset = "CharacterOne"		
SceneNumber = 32		

Texte	Résultat
BG_EP% <b>e</b> _out	BG_EP6_out
BG_EP% <b>03e</b>	BG_EP006_out
CH_%n_%04e _	CH_My Episode_0006_
sc_ <b>%03a</b>	sc_032
CH_%n<3:3>_%04e _	CH_Epis_0006_

From:

http://wiki.compatoon.com/ - VPS

Permanent link:

http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:variables

Last update: 2023/11/09 13:00

