

Tools and Nodes

COPY

Copie de fichiers dans un autre dossier.



- Le fichier destination ne doit pas déjà exister.



La tâche Copy ignore par défaut les sous chemins contenus dans le fichier en entrée. par exemple **monRep/monFichier.txt** sera considéré comme **monFichier.txt**.

Si vous voulez garder les sous chemin il faudra cocher l'option **Keep Sub Directory from Input File**.

(les fichiers en entrée avec sous chemin sont courant si vous utilisez **RecursFolder** dans les Settings de l'Input).

RENAME

Renommage de fichiers avec des expressions RegExp.

- **outputName**: contient la chaine à remplacer. Exemple \$1-\$2.mov
- **regSrc**: contient l'expression régulière avec des groupes - Exemple ^test-(.*)\.{3}\$



- Vous pouvez renommer des fichiers dans des **sous répertoires** avec l'option Mode:<**RecursFolder**> (pensez à faire <Refresh>)
- Si vous n'indiquez pas de dossier destination c'est un renommage de fichier sur place



- Rename supprime le fichier source - faire une copie avant (task copy) pour éviter cela.
- Le fichier destination ne doit pas déjà exister.

⇒ Test Mode : ne renomme pas (simulation)

EXEMPLES	Nom Original	Resultat Attendu	RegExp	outputName
Ajout préfixe	test-Fichier.ext	ren-test-Fichier.ext	(.*)	ren-\$1
Suppression préfixe	test-Fichier.ext	Fichier.ext	(.*)-(.*)	\$2
Change extension	test-Fichier.ext	test-Fichier.mov	(.*)\.ext	\$1.mov

EXEMPLES	Nom Original	Resultat Attendu	RegExp	outputName
Complexe	test-Fichier.ext	Fichier-ext.mov	test-(.*)\.(.{3})	\$1-\$2.mov
Cas Concret	ZUK101_BG_002_BGC_V01.jpg	ZUK101_LAY_002_BGL_V01.jpg	(.*)_BG_(.*)_BGC_(.*)	\$1_LAY_\$2_BGL_\$3

MovFromImaSeq

Creation d'une vidéo à partir d'une séquence de fichiers png et d'un fichier audio.



- en H264 la hauteur d'image doit être paire - ffmpeg ne prévient pas - voir rubrique Astuces dans le lien ci-dessous pour s'en prémunir

[Aide au parametrage de FFmpeg ici](#)

Zip

Zippage de dossiers ou fichiers en un fichier .zip - via 7zip.

ConvertVideo

Conversion de fichiers video d'un format à un autre (via FFmpeg).



en H264 la hauteur d'image doit être paire - ffmpeg ne prévient pas - voir rubrique Astuces dans le lien ci-dessous pour s'en prémunir

[parametrage et exemples FFmpeg ici](#)

SlideShow

Création d'un diaporama à partir d'une séquence d'images et possiblement d'un fichier EDL pour le rythme.

Rough Cuts - BAB

Création de Bouts à Bouts vidéo. [voir doc ici](#)

TRACK

Récupération d'une liste de fichiers à traiter à partir d'un Asset Manager. Sert typiquement en entrée de la tâche Bout à Bout lorsque l'on veut récupérer le chemin local des vidéos. [voir doc ici](#)

Publish

Publication de fichiers dans un Asset Manager. [voir doc ici](#)

PackInFolder

Rassemble tout les fichiers en entrée dans un dossier unique. Peut servir pour une livraison ou un archivage.

From:

<http://wiki.compatoon.com/> - **VPS**

Permanent link:

<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:tools:start>

Last update: **2025/09/24 14:28**

