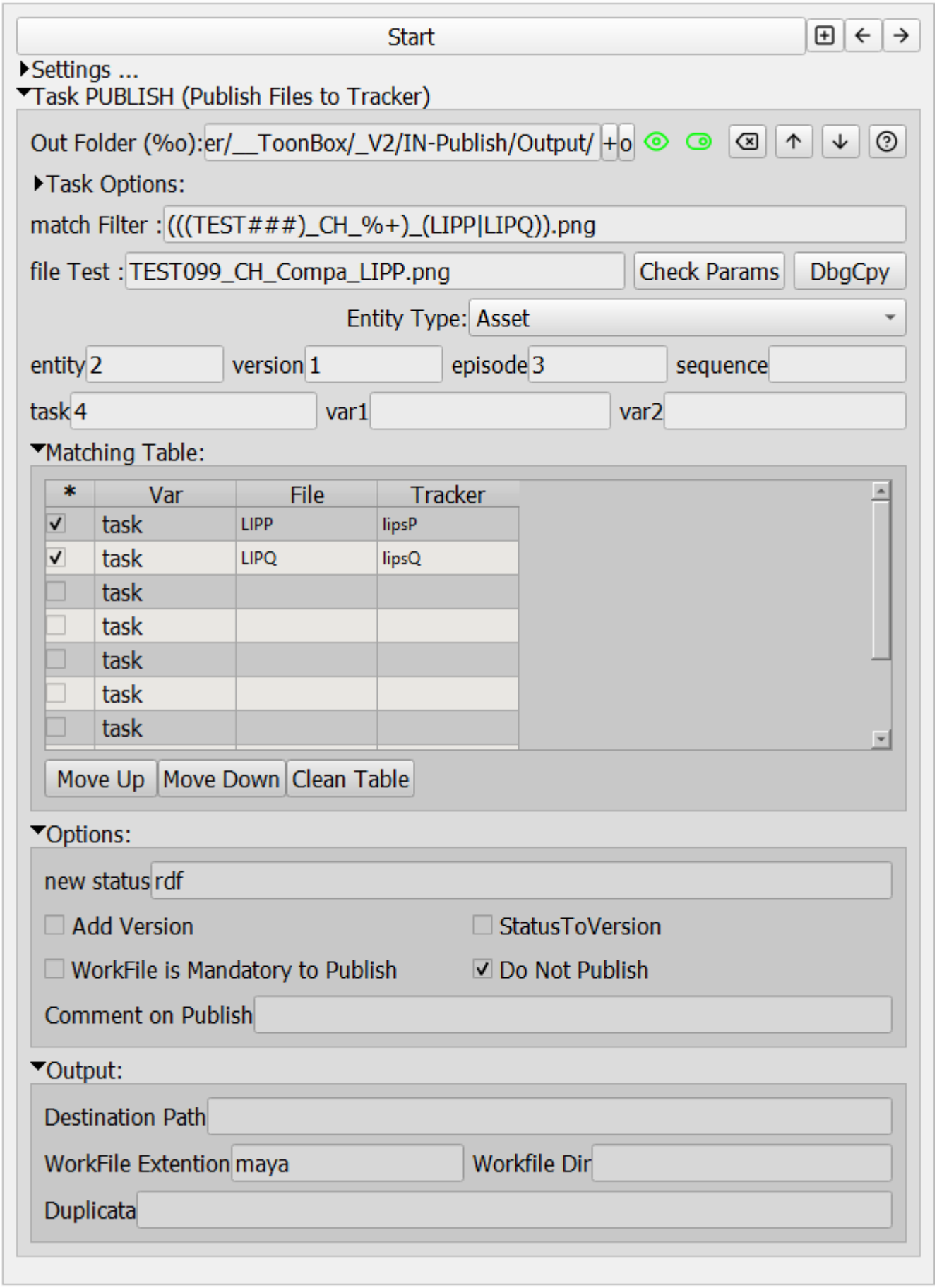
Publish to Tracker

Publication de fichiers dans un asset manager. (shotgun/kitsu)


Start
Settings ...
Task PUBLISH (Publish Files to Tracker)
Out Folder (%o):er/__ToonBox/_V2/IN-Publish/Output/ +o
Task Options:
match Filter : (((TEST###)_CH_%+)_(LIPP|LIPQ)).png
file Test : TEST099_CH_Compa_LIPP.png
Check Params
DbgCpy
Entity Type: Asset
entity 2
version 1
episode 3
sequence
task 4
var1
var2
Matching Table:
* Var File Tracker
task LIPP lipsP
task LIPQ lipsQ
task
task
task
task
task
Move Up
Move Down
Clean Table
Options:
new status rdf
Add Version
StatusToVersion
WorkFile is Mandatory to Publish
Do Not Publish
Comment on Publish
Output:
Destination Path
WorkFile Extention maya
Workfile Dir
Duplicata

Parametrage

Entity Type : indique le type d'entité publié. : Shot Asset Episode

match Filter : expression régulière ou simplifiée indiquant la nomenclature du fichier qui sera accepté. (Sert à filtrer les fichiers)

- Des parenthèses doivent être placées pour déterminer les sous elements qu'on voudra extraire pour les associer aux variables ci-dessous. (groupes dans l'expression régulière)
- Ce champ accepte une regExp classique ou une expression simplifiée du type : PROD###_###_%+_(BOX|ANIM).(mov|jpg)
  - # ⇒ numerique ⇒ [0-9]
  - @ ⇒ alphabetique ⇒ [a-zA-Z]
  - % ⇒ alphanumerique + le tiret(-) ⇒ ***Toto-Version03*** matchera
  - . ⇒ un point
  - *,+,?,(,) ⇒ caractères classique regExp
    - + Repeat 1-n
    - ? Repeat 0-1
    - * Repeat 0-n

Paramètres d'extraction des champs

L'expression régulière est découpé par groupes permettant d'extraire les différentes variables ci-dessous nécessaire à déterminer et publier l'Asset. Les variables ci-dessous peuvent contenir:

- Une **valeur numérique** indiquant le groupe dans l'expression d'où elles seront extraites. Notations possibles: 5 ou %5
- Du **texte** déterminant leur valeur. Exemple ANIM
- Une **autre variable** de ce même bloc. Exemple %task
- Une combinaison de tout ça. Exemple
  - episode ⇒ Epp%3
  - entity ⇒ %episode_%task_TK2

- **task**: Saisir ici la position du groupe correspondant à la tache dans la regExp [match filter] ou bien le nom en clair.(voir explications au dessus)
- **entity**: idem
- **version**: idem
- **episode** : (Optionnel) idem
- **sequence** : (Optionnel) idem
- **var1** : (Optionnel) idem
- **var2** : (Optionnel) idem



Vous pouvez mettre un * à la fin du nom entité pour faire une correspondance sur le début de l'entité. Example: PROD001_123_* ⇒ PROD001_123_Texte-En-Plus Dans ce cas utiliser une syntaxe du type *%1 dans le champ entité. REM: Ne fonctionne que pour kitsu et les entité type Asset. REM: Renvoi une erreur si plusieurs entités matchent.

autres options

- **Matching Table**: Table de correspondance entre le nom de la Task dans le fichier et le nom de la Task dans le tracker. (peut être utilisé pour toutes les variables.(task,entity,...)
- **newStatus**: (Optionnel) Indique le nouveau status à appliquer à la tache - en code court. Exemple 'api ou 'red' ou ...
- **statusToVersion** : (Optionnel) Indique le nouveau status à appliquer se fera sur la Version et non sur la Tache.
- **addversion**: Indique si le Tracker doit gérer le versionning ou pas. (rajouter un numéro de version au fichier)
- **Work File Is Mandatory ...**“ : dans le cadre d'un fichier de travail qu'on veut archiver lors du publish, indique que l'absence de ce fichier bloque le publish
- **Do Not Publish** : Pas de connexion au tracker (ni publication) mais déplacement des fichiers.
- **Comment on Publish**: Commentaire ajouté à la version dans le Tracker

Output

- **Destination Path** : Dossier ou déposer les fichiers (Optionnel car on peut aussi se servir du champ Out Folder)
- **WorkFile Extension** : extension du fichier de travail (Exemple maxa, blend, psd , ...)
- **WorkFile Dir** : dossier ou doit être déposé le fichier de travail. (si différent du dossier pour le fichier publié)
- **Duplicata** : Dossier ou Fichier qui sera un duplicata (copie) du fichier publié. Ne prends pas le versionning. Utile pour rassembler dans un même dossier les dernières versions publiées.



1. Les fichiers correctement envoyés sont déplacés dans:
    - le répertoire Destination Path - si celui-ci est renseigné.
    - sinon dans le répertoire Out Folder - si celui ci est renseigné.
    - sinon les fichiers ne sont pas déplacés.
    - REM (Si vous Utilisez Destination Path, vous pouvez utiliser Out Folder pour visualiser un autre dossier)

2. Les fichiers incorrects ne sont pas déplacés - ils restent sur place 3. Les fichiers seront publiés uniquement si il existe déjà une entité créée dans le tracker correspondant.

From:
http://wiki.compatoon.com/ - **VPS**

Permanent link:
http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:tools:publish:start

Last update: **2026/07/29 16:31**