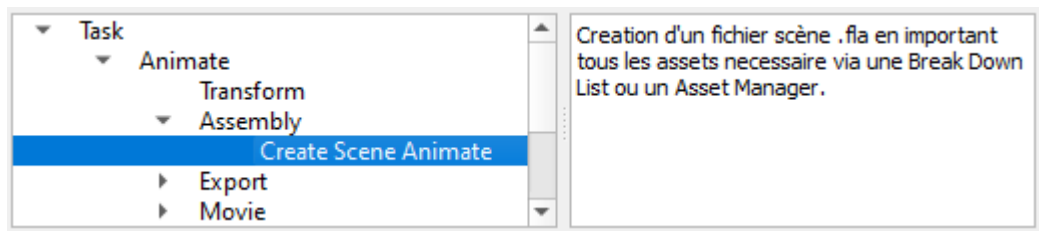


Task Box (Assembly)



(exemple pour Animate)

Task pour l'assemblage des scènes (Box Anim) Animate, Harmony, Photoshop, ...



Pour plus de détails, voir ici : [Principes de création des BoxAnims](#)

▼ Task BOX:HAR (Create Scene)

Name: Create Scene

► General

Scene Source : Asset M

► Asset Tracker Configuration for Assembly:

Break Down List File : C:\CHARACTERS.csv + o FileExt :

► Matching Table:

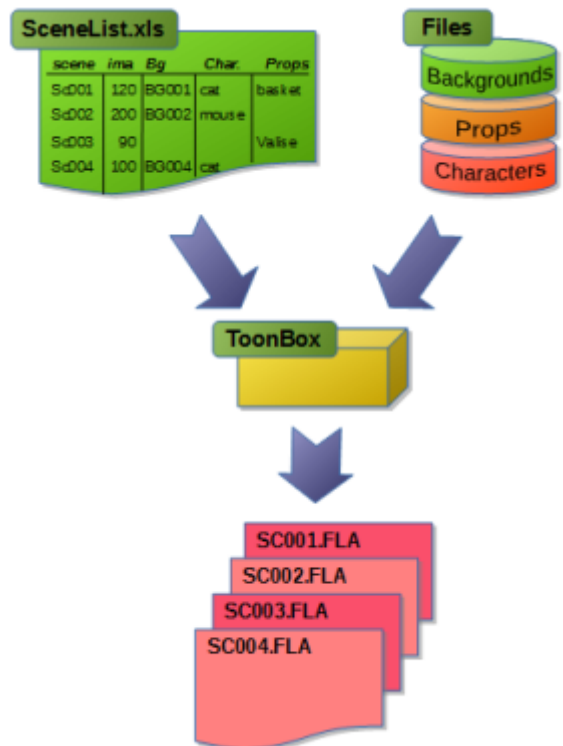
► SceneList Options:

► Library Files :

► Scripts :

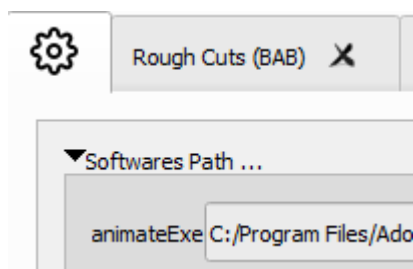
► Actions to Execute:

☐ -Batch ☐ bAddPegs ☐ bAc



Tuto:

- Dans le bloc principal renseigner les champs:
 - Scene Source: ⇒ Mode Fichier BreakDownList
 - Break Down List File: Selectionner le fichier de votre BreakDownList
 - [Voir ici pour le format de la BreakDownList](#)
 - General>OutputFolder: Indiquer un répertoire de sortie (qui contiendra les scènes créées) - Ne concerne pas Harmony
- Dans l'onglet **Engrenage**, bloc **Softwares Path**: Renseigner le chemin d'accès aux logiciels à utiliser.



- Dans le Bloc **SceneList Options**: Renseigner les valeurs correspondantes au format de votre BreakDownList.
- Dans le bloc **Library Files**:
 - Ajouter les chemins vers vos fichiers d'asset
 - Indiquez la récursion nécessaire pour trouver les fichiers.
- Dans le bloc **Matching Table**:
 - créez une première ligne pour construire le nom de la scène (%a)
 - ajoutez des lignes pour chaque type d'asset que vous voulez importer.
 - [Détails des paramètres ici](#)
- Pour Harmony, Dans le bloc Parameters>Harmony Server de la TaskForce, remplissez les champs.
 - [Voir Configuration ToonBox pour Harmony](#)

- Vous pouvez effectuer des actions sur la scène avant ou après le chargement des assets via le bloc [Actions to Execute](#)

Lorsque le paramétrage est effectué, cliquez sur le bouton **Reload From File**. Cela va provoquer l'analyse de la BreakDownList et l'affichage d'une liste des plans avec le détail des éléments à importer. Les éléments non trouvés apparaîtront en rouge. Ceux trouvés en Noir.

A partir de la, vous pouvez soit corriger le paramétrage et re cliquer sur le bouton, soit lancer la génération des scènes.

Génération des scènes:

- Sélectionner les scènes à générer dans la liste
- Cliquer sur le bouton Start de la Task Force
- Surveiller le bon déroulement dans la Log.
- Vérifier les scènes créées en les ouvrant dans le logiciel correspondant (Harmony, Animate ...)

[Spécificités Harmony](#) [Spécificités Animate](#) [Spécificités Photoshop](#) [Assembly dans un dossier](#)

From:
<http://wiki.compatoon.com/> - VPS

Permanent link:
<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:taskassembly:start>

Last update: 2023/11/09 12:54

