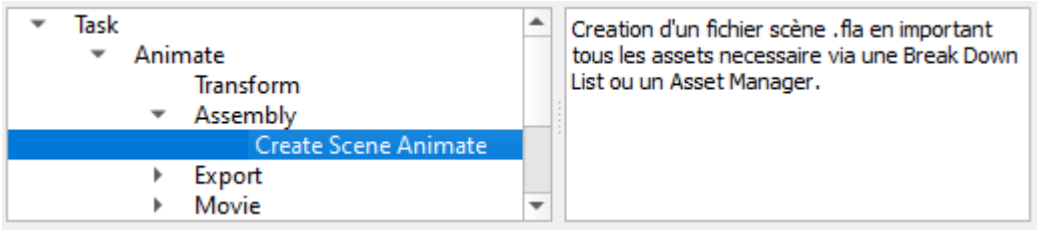
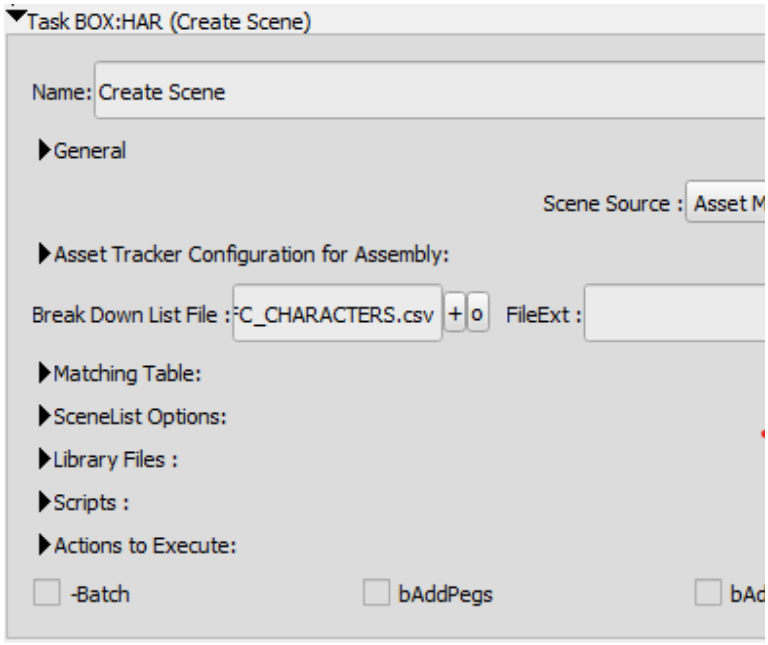
Task Box (Assembly)

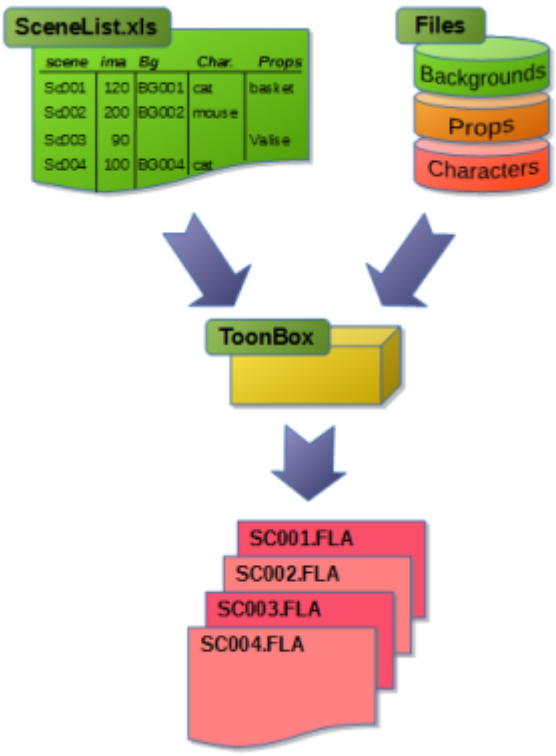
(exemple pour Animate) 

Task pour l'assemblage des scènes (Box Anim) Animate,Harmony, Photoshop, ...



Pour plus de détails, voir ici : Principes de création des BoxAnims





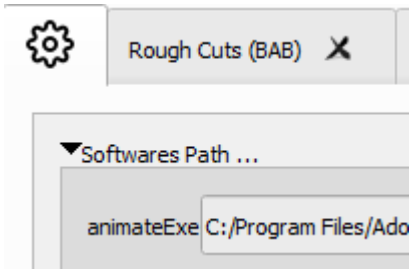
Tuto:

- Dans le bloc principal renseigner les champs:

1. **Scene Source**:
    1. Mode **BreakDownList** ⇒ indiquer un fichier de type Break Down List ⇒ les assets en seront extrait en suivant la **Matching Table**
    2. **Folder (or Database)** ⇒ indiquer un dossier et une extension ⇒ le nom des scènes sera déduit du contenu du dossier. Si l'extension est **filelist** (from Adobe bridge) alors les assets contenu dans le fichier filelist seront ajoutés.
    3. **Asset Manager** ⇒ le fichier BDL est créé automatiquement à partir du tracker de production (kitsu ou shotgrid)

1. **Break Down List File**: Selectionner le fichier de votre BreakDownList (mode BDL) ou dossier des scenes (mode Folder)
    1. Voir ici pour le format de la BreakDownList
2. General>OutputFolder: Indiquer un répertoire de sortie (qui contiendra les scènes créées) - Ne concerne pas Harmony

- Dans l'onglet **Engrenage**,bloc **Softwares Path**: Renseigner le chemin d'accès aux logiciels à utiliser.



- Dans le Bloc **SceneList Options**: Renseigner les valeurs correspondantes au format de votre BreakDownList.

- Dans le bloc **Library Files**:
  - Ajouter les chemins vers vos fichiers d'asset
  - Indiquez la récursion nécessaire pour trouver les fichiers.
- Dans le bloc **Matching Table**:
  - créez une première ligne pour construire le nom de la scène (%a)
  - ajoutez des lignes pour chaque type d'asset que vous voulez importer.
  - Détails des paramètres ici
- Pour Harmony, Dans le bloc Parameters>Harmony Server du Job, remplissez les champs.
  1. Voir Configuration ToonBox pour Harmony
- Vous pouvez effectuer des actions sur la scène avant ou après le chargement des assets via le bloc Actions to Execute

Lorsque le paramétrage est effectué, cliquez sur le bouton **Reload From File**. Cela va provoquer l'analyse de la BreakDownList et l'affichage d'une liste des plans avec le détail des éléments à importer. Les éléments non trouvés apparaitront en rouge. Ceux trouvés en Noir.

A partir de la, vous pouvez soit corriger le paramétrage et re cliquer sur le bouton, soit lancer la génération des scènes.

Génération des scènes:

- Sélectionner les scènes à générer dans la liste
- Cliquer sur le bouton Start de la Task Force
- Surveiller le bon déroulement dans la Log.
- Vérifier les scènes créées en les ouvrant dans le logiciel correspondant (Harmony,Animate ...)

Spécificités Harmony Spécificités Animate Spécificités Photoshop Assembly dans un dossier

From:
http://wiki.compatoon.com/ - **VPS**

Permanent link:
http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:taskassembly:start

Last update: **2026/10/14 10:59**