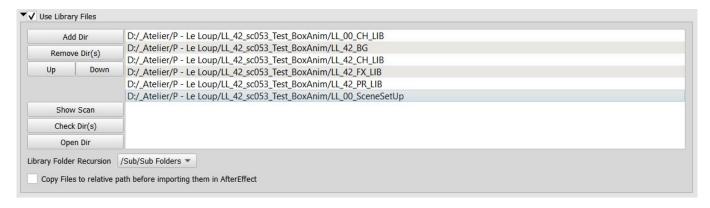
2025/10/15 16:14 1/1 Gestion des Librairies d'Assets

Gestion des Librairies d'Assets



Cette interface permet d'indiquer les différents répertoire ou rechercher les assets.

Description des paramètres:

- Add Dir: Ajout d'un répertoire dans la liste
 - Les lignes sont éditables (par double click) ce qui permet de rajouter des wildcards (%a %e ...)
- Show Scan: Debug : affiche dans la log la liste des Assets trouvés sur disque
- Check Dir(s) : Permet de tester si les répertoires existent et sont accessibles
 - Sélectionner les répertoires à tester dans la liste
- Open Dir : Ouverture du répertoire séléctionné dans l'explorer.
- **Library folder Recursion** permet d'indiquer à quelle profondeur rechercher les assets dans les sous répertoires.
 - Les Templates Harmony sont des répertoires, donc choisir au moins /Sub Folders pour un répertoire contenant des Templates
- Copy Files to relative path before importing them in AfterEffects: Cette option permet de rassembler les assets.
 - o si cochée, les assets externes seront copiés dans le répertoire d'export (Dossier nommé Footage).

From:

http://wiki.compatoon.com/ - VPS

Permanent link:

http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:taskassembly:librairie:star

Last update: 2023/10/19 12:26

