Assembly Animate



Dans Animate faire attention aux paramètres du template utilisé pour la création des Box Anim.

- Paramètre **Calques Avancés**: Comme on ne peux pas automatiser cette option et qu'elle impacte l'import des swf dans AfterEffects, bien anticiper cette option.

Différents Modes

Creation à partir d'un template

Mode : **Create New Scene From Template**

- Les fichiers Animate sont créés à partir du template donné dans le champ **Template File**

Modification scene existante

Mode : **Modify Existing Scene**

- Les assets sont ajoutés dans des scenes Animate deja existantes - dans ce cas indiquer dans **Out Folder** le dossier contenant les scenes existantes. **!!!** Les scenes sont directement modifiées sans copie.

Dans ce mode il peut être préférable de changer **Scene Source** sur **Folder (or database)** puisque les scènes existent déja. (voir Task Box (Assembly))

From:
http://wiki.compatoon.com/ - **VPS**

Permanent link:
http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:taskassembly:assemblyfla

Last update: **2026/10/14 11:14**