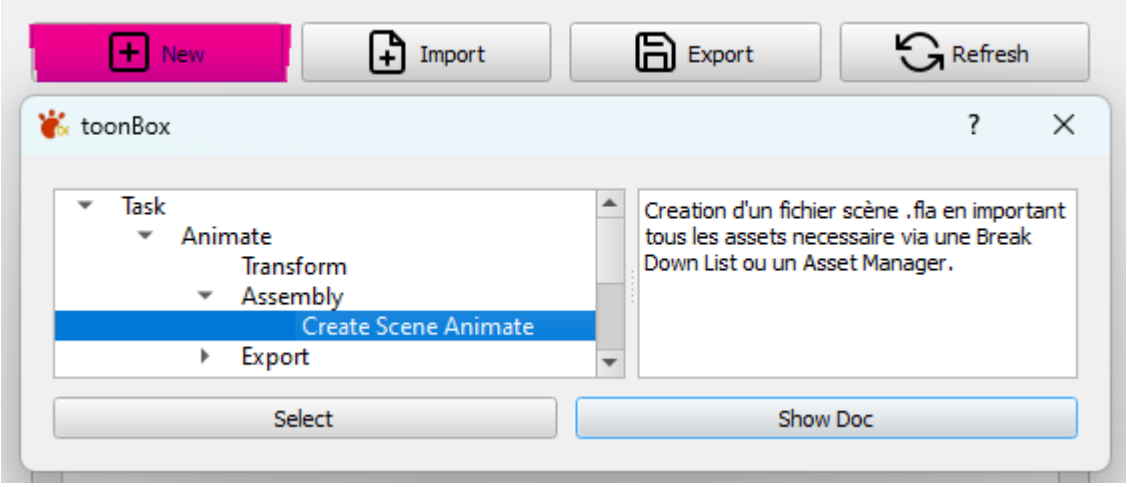
Les Task



Servez vous de l'assistant **IA** intégré pour selectionner une tache à faire. Demandez lui par exemple:

- **Je veux resizer un fichier photoshop.**
- **Liste moi les actions possibles sur un fichier Animate**
- **Je veux renommer des fichiers type *Ep001_S001.png* en *Ep001_BG_S001.png***
- ...

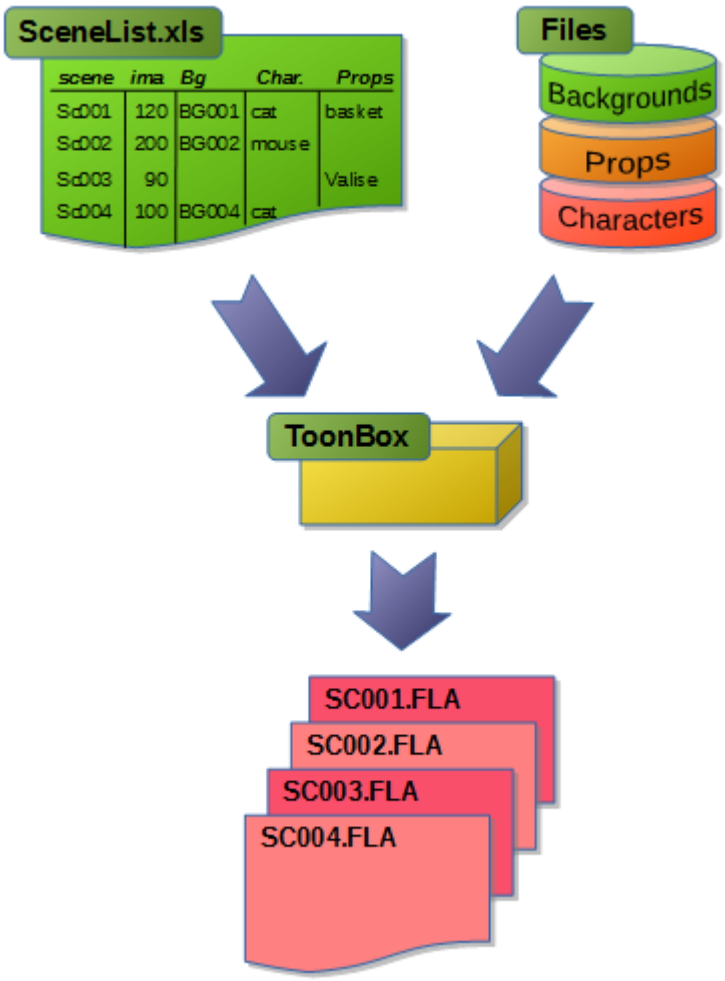
Vous pouvez acceder à l'ensemble des taches en cliquant sur le bouton New



Tache de Création des Scenes (autres terminologies: Assembly, BoxAnim)

Les Taches **Assembly** permettent la création (et modification) de scènes d'animation à partir d'une Break Down List (fichier ou AssetManager) et d'une librairie d'assets (éléments de la préprod).

Principe Général



(Exemple avec Animate)

- La liste des scènes à traiter peut être issue d'une breakDownList, d'un serveur Harmony, d'un Asset Manager (shotgrid/kitsu/...), d'Adobe Bridge ou encore d'un répertoire de movies issus de l'animatique.
- Une **table de règles** indique ou et comment importer les Assets.
- Une **liste de librairies** indique ou chercher les fichiers des Assets.
- Une **table des actions** indique quelles actions à effectuer après l'importation des Assets.

Tuto Genéral sur l'Assembly Spécificités Harmony Spécificités Animate Assembly dans un dossier

Taches d'Exportation des Scenes

Les taches **Export** permettent d'exporter les scènes animées ou des Décors en éléments distincts en vue du compositing.

- **Export sous Adobe Animate**
- **Export sous Photoshop (et préparations pour l'anim et le compositing)**
- **Export sous ToonBoom Harmony (Méthode et outils)**
- **Export pour After Effects (Rassembler les fichiers)**

Taches de Génération de Movies

L'onglet **Movies** est la pour générer les movies (derush ou final) des scènes Animées ou Compositées.

- **Détails de la génération de movies ici**

un autre outil (voir ici) permet d'automatiser les Bout à Bout de livraison.

Taches de Transformation des Scènes existantes

Il est fréquent de vouloir modifier certains paramètres des scènes déjà créées. Les taches **Transform** permettent de faire différentes opérations: Changement de résolution,Suppression d'éléments,Modification de nodes ... Il permet aussi d'exécuter des scripts spécifiques.

Détail des taches de transformation ici

Autres Taches

Les taches de type **Tools** regroupent différents outils dont:

- **Création de Bout à Bout** à partir des différentes étapes de fabrication.
- Zipper des dossiers: **[Zip Folders or Files]**
- Créer une vidéo à partir d'une séquence d'images: **[Create Movie From Png Sequence and Sound file]**
- Découper une Animatique en Scènes: **[Split Movie From EDL]**
- Ajouter les Noms des Scenes sur les vidéos: **[Add Tags on Movie]**
- Convertir des vidéos dans un autre format: **[Convert Video File]**
- Creation d'un diaporama à partir d'une liste de png et d'une EDL: **[Create Diaporama From Png]**
- ...

Plan de la Doc ToonBox

- **export**
  - **After Effects**
  - **Photoshop**
    - **Extraction des BG Layout à partir d'un BG de Ref**
    - **PSD Conformation**
  - **Animate**
  - **Harmony**
- **movie**
  - **Make Movie pour After Effects**
  - **Make Movie Animate**
  - **movie-har**
- **Task Box (Assembly)**
  - **Table des Actions (Action Table)**
  - Assembly Animate
  - **Assembly Sous Harmony**
  - Assembly Sous Harmony
  - Assembly Photoshop

    - Assembly sur Disque
    - Génération de la Box Anim
    - Format de la Break Down List (BDL)
    - **Gestion des Librairies d'Assets**
    - **Assets Matching Table**
    - MainTable
    - **Fichiers de Scripts**
    - **Template File**
- **taskscript**
    - Execute Scripts
- **Task Transform**
    - Liste des Actions Animate
    - Liste des Actions Harmony
    - Liste des Actions Photoshop
- **Tools and Nodes**
    - **Bout à Bout**
    - **Publish to Tracker**
    - **Get From Tracker**

From:
http://wiki.compatoon.com/ - **VPS**

Permanent link:
http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:start

Last update: **2026/09/17 13:16**