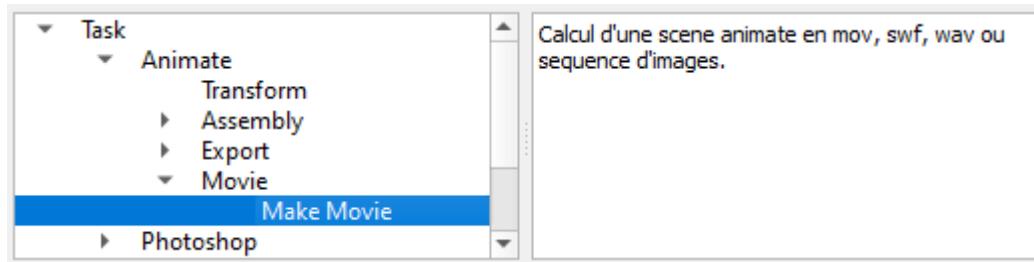
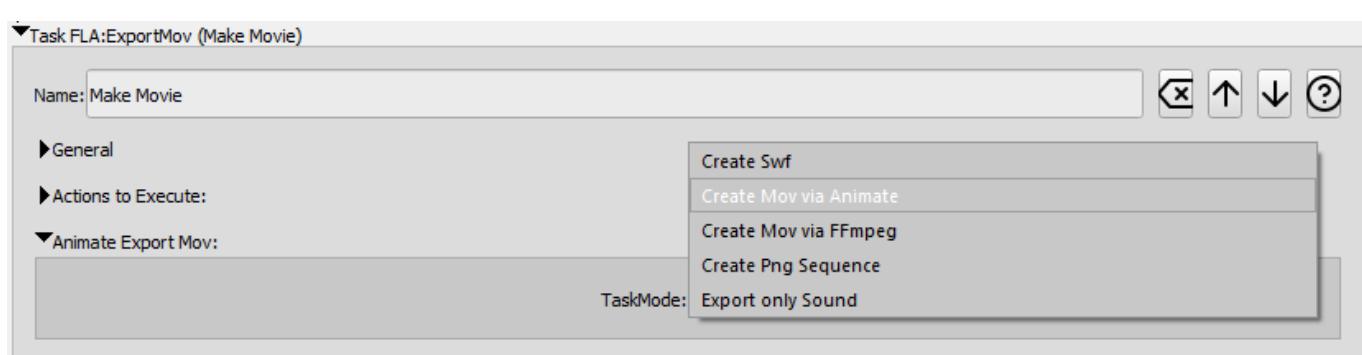


Make Movie Animate



Trois manières de faire cela:



- **Make an swf File:**
 - Sortie en format swf.
- **Make a mov file with Animate:**
 - Sortie en .mov via Animate.
 - Comme le fichier mov est gros, Connectez ensuite une tache **[MofFromImaSeq]** le fichier vidéo en h264 et ainsi avoir un fichier plus léger.
- **Export a Png sequence with sound:**
 - Quelquefois, Flash créé une vidéo incorrecte (quelques images peuvent manquer). Cette option évite le problème en passant par FFmpeg.
 - Déroulement du processus:
 - Exporte des images png de la scène
 - Exporte un fichier son
 - Connectez ensuite une tache **[MofFromImaSeq]** pour convertir la séquence en fichier vidéo.
- **Export Only Sound:**
 - Exporte uniquement la piste son de la scène.

Options:

Actions to Execute:	
*	Action
✓	
✓	Change Layer Type from name
✓	Add prefix on layer
✓	Lock layer

Passer par la table Action pour les options.

Layers To Hide: Liste des Layers à ne pas voir dans la Vidéo

- **Syntaxe:**

Layer1,Layer2 : masque le layer de nom Layer1,Layer2 Layer1:subLayer2 : masque le layer nomé subLayer2 à l'intérieur du clip sur le Layer1

- **Exemple:**

#secu tv:noir,#SC ⇒ masque le sous layer “noir” à l'intérieur du clip sur le layer “#secu tv” et masque aussi le layer “#SC”

Create thumbnail png file: Crée une image miniature de la scène **Add File Name On Movie:** Ecrit le nom de la scène au coins bas gauche de la vidéo **FFmpeg Params:** Paramètres envoyés à FFmpeg

From:
<http://wiki.compatoon.com/> - VPS



Permanent link:
<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:movie:movie-fla:start>

Last update: 2023/11/30 18:34