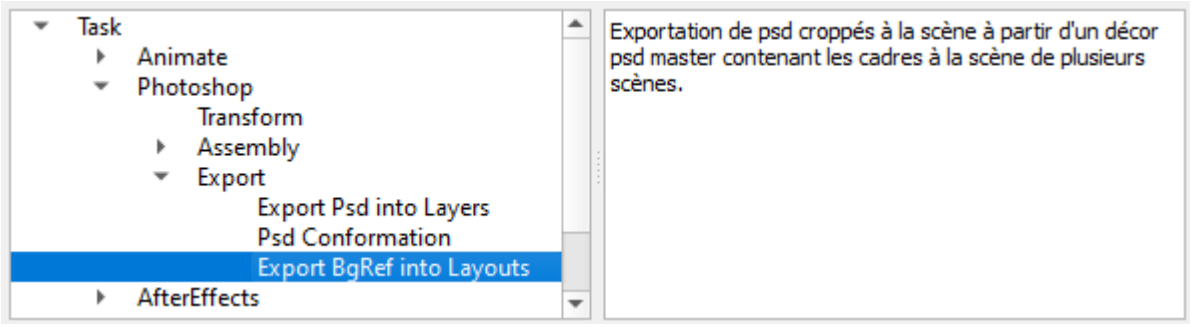
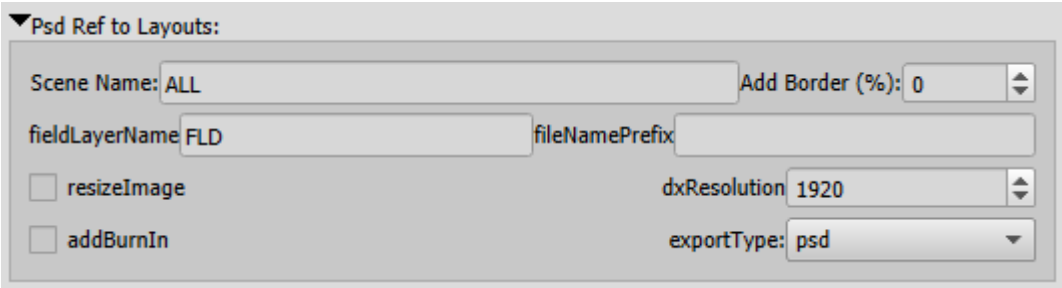
Extraction des BG Layout à partir d'un BG de Ref



Description

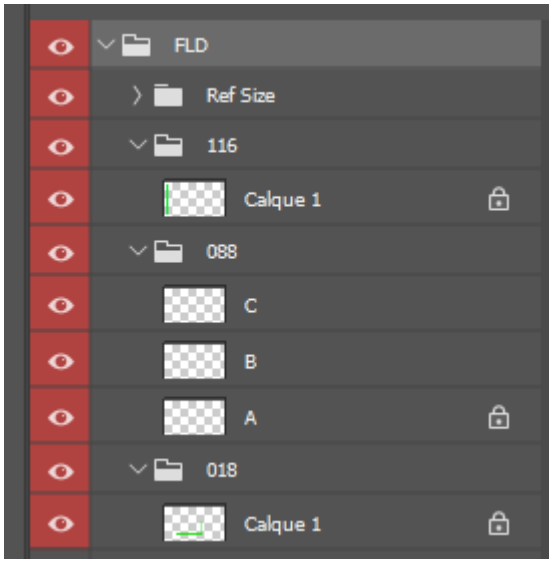
Dans le cas ou l'on prépare dans le BG de Référence les différents cadres associés aux différentes scènes, cette fonction permet d'extraire les BGs à la scène (ou BG Layout) pour chaque cadre trouvé.

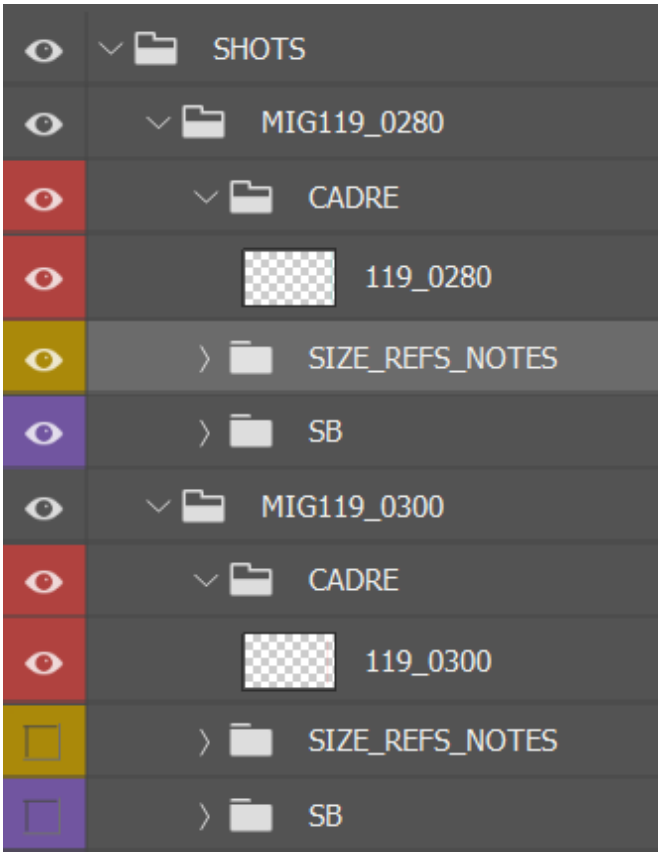
Parametrage



- Supporte le multicadre
- Recadre (Crop) suivant le cadre (avec une marge de sécurité réglable)
- Resize le fichier à la résolution optimale
- Permet de ne traiter qu'une scène ou bien toutes les scènes
- Supprime les cadres inutiles dans les fichiers finaux.
- **Ne fonctionne correctement que sur des cadres horizontaux !**

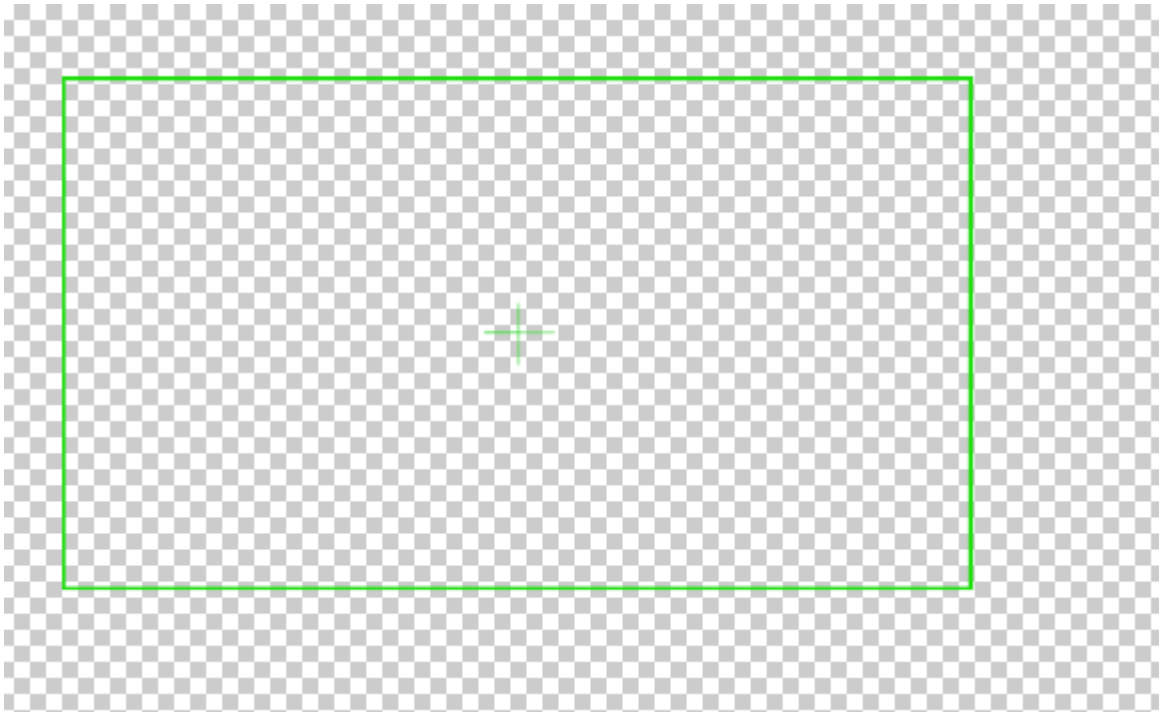
Structure du fichier BG Ref



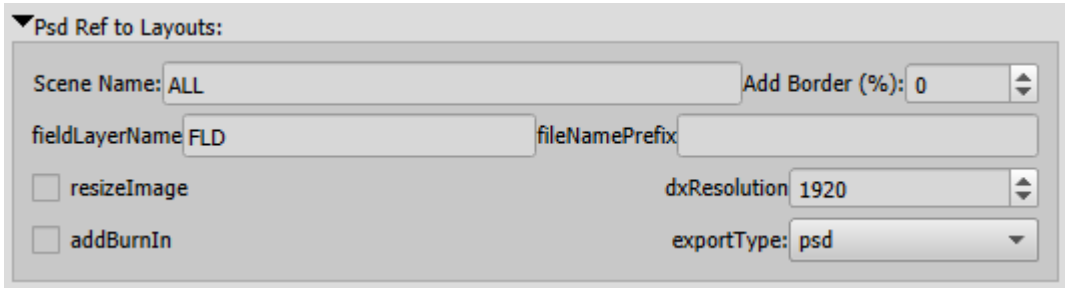


- Le BG doit contenir un Dossier Racine de nom **FLD** (paramétrable) qui va lui même contenir un dossier pour chaque scène du nom de la scène.
- Le nom des scènes doit être du type **001A**. Exemple: **012** , **24** , **123B** , **MM135_001**, ...
- **REM**: Les cadres peuvent être soit à la racine du dossier soit dans un sous dossier de nom **CADRE** (paramétrable). ⇒ Dans ce cas écrire **FLD:CADRE** (autre exemple SHOTS:CDR)dans le champ **FieldLayerName**
- Ces sous dossiers doivent contenir un layer pour chaque cadre contenu dans la scène (voir l'exemple).
  - **!!! Ils ne doivent rien contenir d'autre !!!** (ce qui pourrait perturber l'analyse)
- Le cadre doit être dessiné sur le layer en mode Transparence - il ne doit rien y avoir d'autre sur le Layer (sauf à l'intérieur du cadre).
- Si plusieurs cadres par Scène, faire plusieurs layers. (Un pour chaque Cadre)

Exemple de Cadre:



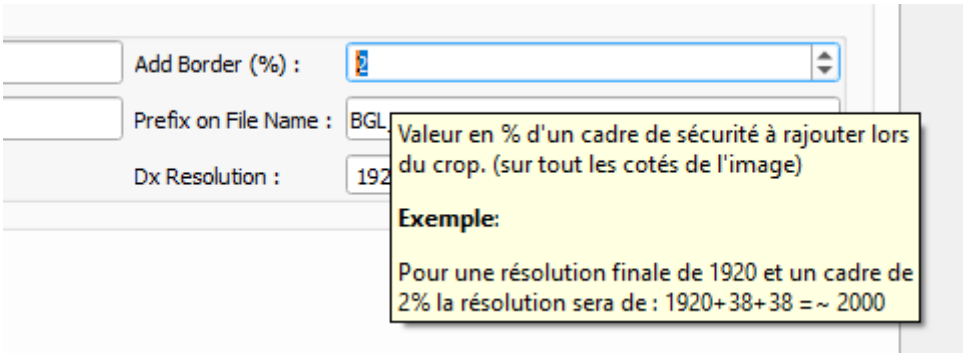
Paramètres



- **Scene Name** : Nom de la scène à exporter. Mettre **ALL** pour exporter toutes les scènes.
- **Add Border (%)** : Marge à rajouter autour du cadre avant le crop en pourcentage.
- **fieldLayerName** : Nom du dossier Photoshop qui contient les Cadres de SCenes Ex FLD ou SHOOT.
- **fileNamePrefix** : Prefix a rajouter au nom des scenes.
- **resizeImage** : Adaptation de la résolution en fonction des cadres.
- **dxResolution** : Resolution en dx minimale à conserver.- Ex: 1920 pour avoir le plus petit cadre en 1920.
- **addBurnIn** : Ajout d'un layer texte BURNIN indiquant le nom du master et le nom du shot.
- **exportType** : Choix du(es) fichier(s) généré(s) : psd , psd+png, png

Le détail des paramètres est expliqué via des tooltips du logiciel, gardez la souris fixe dans un champ pour connaitre son utilisation.(à faire dans le logiciel toonBox - pas sur cette page - sinon vous allez attendre longtemps ...)

ça donnera ça:



From:
http://wiki.compatoon.com/ - **VPS**

Permanent link:
http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:v2:task:export:export-psd:extract-from-bg-ref:start

Last update: **2026/09/17 11:25**