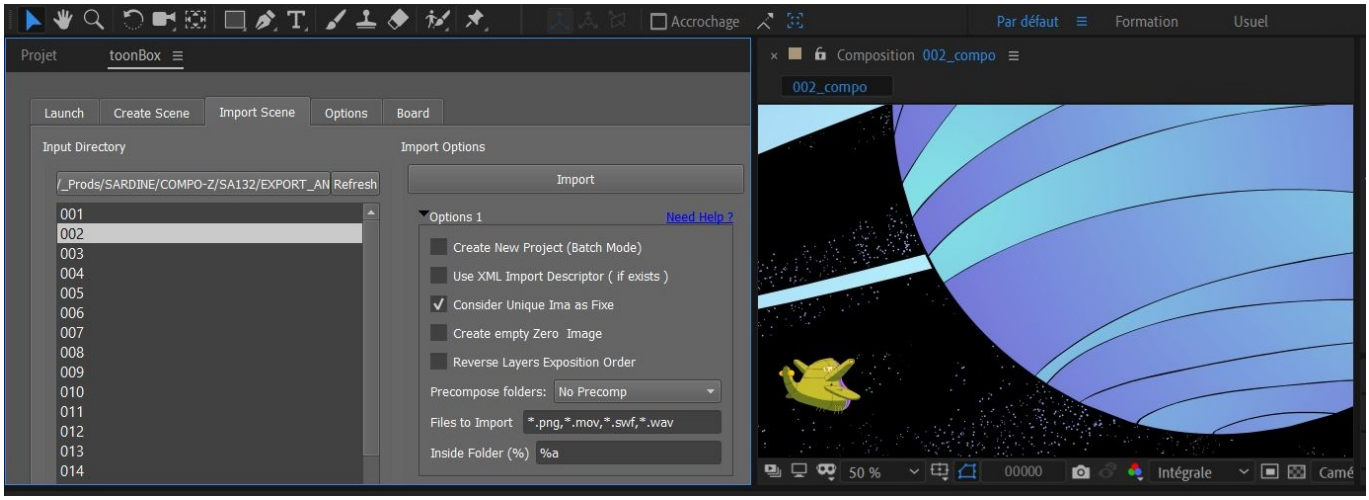
ToonBox4After



Ce plug-In permet de faire de l'assembly et de l'import de scènes directement dans Adobe After Effects. Il reprend globalement l'ergonomie et les principes de la toonBox:

Create Scene

Création d'une scène after Effects à partir d'une Break Down List Parametrage de l'assembly

Import Scene

Importation d'assets contenus dans une arborescence Par exemple scène exporté à partir d'animate ou d'harmony.

Importations des Assets contenus dans le dossier d'export

On importe les assets contenus dans un dossier.

- Ce dossier peut contenir des sous-dossiers.
- Les assets peuvent être de divers types:
  - Séquence d'images tga ou png:
  - Images fixe
  - fichier animate swf
  - ...

Reglage des options d'import

Importation d'assets issus d'autres répertoires

Pour compléter cet import, vous pouvez renseigner la **Table D'asset** afin d'importer des éléments exterieurs.

Fonctionnement général de la table d'assets

Si l'option 

est cochée, La table ne sera pas chargée !!!

Valeurs possibles des Colonnes de la table d'Assets pour le Plugin:

- **OriginOfData** : Utiliser **sceneName**
- ~~**Type** : Inactif~~
- **LayerDir** : Nom du Dossier Footage ou ranger l'élément importé (peut contenir %a %e ...). Le Dossier sera créé s'il n'existe pas.
- ~~**LayerName** : Inactif~~
- **LayerPosition** :
  - Ordre dans la Compo (Avant **([Top])** ou Après **([Bottom] ou [])** l'import du dossier d'export)
- **Mode** : Folder ⇒ Importation des éléments du dossier avec l'extension donnée dans la colonne **Ext**

Si l'option **<Copy Files to relative path before importing them in AfterEffects>** est cochée, ces assets externes seront copiés dans le répertoire d'export (Dossier Footage). Cette option permet de rassembler les assets. **Mais du coup, si l'on refait un 2 eme import de ce même dossier, ces assets seront importés 2 fois !!!** (Une fois en tant qu'asset interne et une fois en tant qu'asset externe) (Cette option est ici : Gestion des Librairies d'Assets)

From:
http://wiki.compatoon.com/ - **VPS**

Permanent link:
http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:toonbox4after:start

Last update: **2023/10/19 12:25**