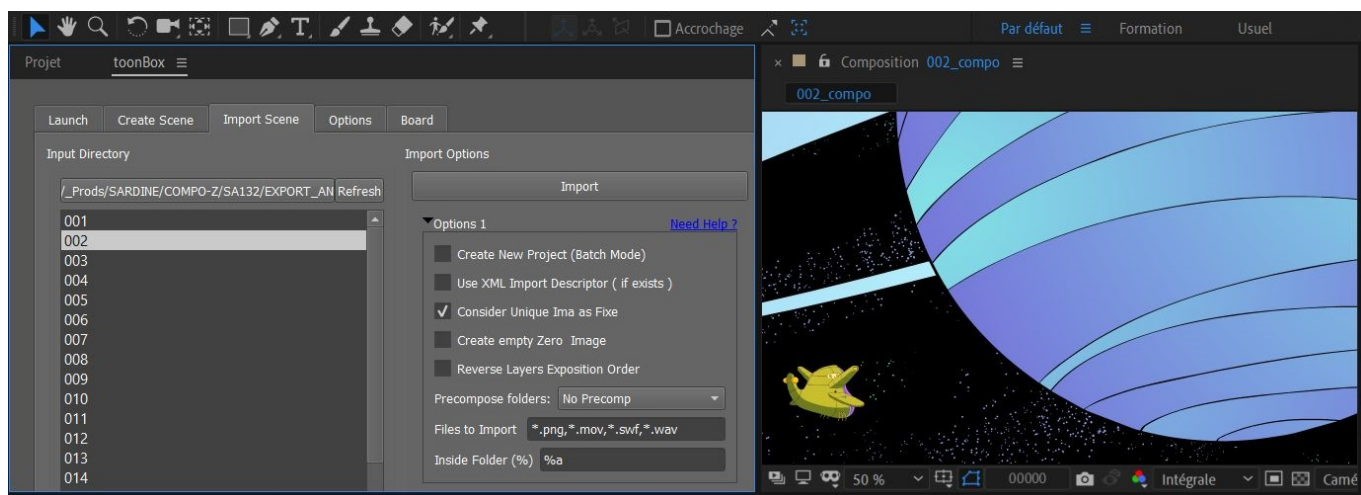


ToonBox4After



Ce plug-In permet de faire de l'assembly et de l'import de scènes directement dans Adobe After Effects. Il reprend globalement l'ergonomie et les principes de la toonBox:

Create Scene

Création d'une scène after Effects à partir d'une Break Down List [Parametrage de l'assembly](#)

Import Scene

Importation d'assets contenus dans une arborescence Par exemple scène exporté à partir d'animate ou d'harmony.

Importations des Assets contenus dans le dossier d'export

On importe les assets contenus dans un dossier.

- Ce dossier peut contenir des sous-dossiers.
- Les assets peuvent être de divers types:
 - Séquence d'images tga ou png:
 - Images fixe
 - fichier animate swf
 - ...

[Reglage des options d'import](#)

Importation d'assets issus d'autres répertoires

Pour compléter cet import, vous pouvez renseigner la **Table D'asset** afin d'importer des éléments extérieurs.

[Fonctionnement général de la table d'assets](#)



Si l'option

☐ Use XML Import Descriptor (if exists)

est cochée, La table ne sera pas chargée !!!

Valeurs possibles des Colonnes de la table d'Assets pour le Plugin:

- **OriginOfData** : Utiliser **sceneName**
- **Type** : Inactif
- **LayerDir** : Nom du Dossier Footage ou ranger l'élément importé (peut contenir %a %e ...). Le Dossier sera créé s'il n'existe pas.
- **LayerName** : Inactif
- **LayerPosition** :
 - Ordre dans la Compo (Avant **([Top])** ou Après **([Bottom] ou [])** l'import du dossier d'export)
- **Mode** : Folder ⇒ Importation des éléments du dossier avec l'extension donnée dans la colonne **Ext**



Si l'option **<Copy Files to relative path before importing them in AfterEffects>** est cochée, ces assets externes seront copiés dans le répertoire d'export (Dossier Footage). Cette option permet de rassembler les assets. **Mais du coup, si l'on refait un 2 eme import de ce même dossier, ces assets seront importés 2 fois !!!** (Une fois en tant qu'asset interne et une fois en tant qu'asset externe) (Cette option est ici : [Gestion des Librairies d'Assets](#))

From:

<http://wiki.compatoon.com/> - VPS

Permanent link:

<http://wiki.compatoon.com/doku.php?id=compatoon:manuals:toonbox:toonbox4after:start>

Last update: **2023/10/19 12:25**

